

キャラクター名  
フェンサー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	2000				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	7		25 + 2	4
	敏捷度	9	9	6	34 + 1	5	
	7	筋力	7	7	12	33	5
生命力		7	6		20	3	
4	知力	5	1		10	1	
	精神力	6	4		14	2	

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
プリースト	2		
スカウト	7		
レンジャー	7		
エンハンサー	6		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
必殺攻撃	1-288p		p
両手利き	1-283p		p
変幻自在	1-282p		p
回避行動	1-279p		p
命中強化	2-230p		p
頑強	1-279p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
マッスルベア			
ガゼルフット			
オウルビジョン			
ケンタウロスレッグ			
ジャイアントアーム			
パラライズミスト			
ヴォーパルウェポン			
クリティカルレイ			
ミラージュデイズ			
イニシアティブブースト			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	15	16	16
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク				筋力	回避力	防護点	
鎧	コンバット					10	1		
盾									
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							2		
回避技能	フェンサー	合計値					19	1	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 16	9	17	15										
ブロードソード	1H	15		2d+ 16	9	17	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	35 m	105 m

回避	防護点
2d+ 19	1

HP
68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
20

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	
アルケミーキット	

— その他メモ —  
 34回成長 (7,6,6,6,5,4)もしくは(9,7,7,6,4,1)  
 経験点+6万2千 12万G(100G以下自由) 名誉点900 7ビ15

今回のハウスルール  
 ・舞台は人族と蛮族の共存するとある街  
 ・2.0の種族は自由  
 ・第二の剣信仰は他参加者の積極的な同意があればok  
 ・ただし、インスタントブランテッド不可  
 ・グレートキャプチャー等主動作を封じる魔法は弱体化  
 ・2.0のガブリはだいたい自由 (魔道天使不可)

自動失敗  
 チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉑  
    ㉕

