

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	1390				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11		18	3
		敏捷度	6		13	2
体	10	筋力	7	1	18	3
		生命力	8		18	3
心	4	知力	4	1	9	1
		精神力	7		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技			
全力攻撃	225 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラッパラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	15		5
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	ファイター		合計値 4 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H	17		2d+ 5	10	5	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

			○□□○□□
			○□□○□□
			○□□○□□
			○□□○□□
			○□□○□□
所持金	715	G	預金・借金
			G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 4	5	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 2	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 3	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	力の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
☆特技 【全力攻撃】 主動作時に宣言することで発動可能。近接攻撃のダメージに+4点。次の自分の手番が来るまで回避判定-2。	○□□□⑤
☆種族特徴 【人間】 【剣の加護/運命変転】：一日に一度だけ行使可能。2d6で振った行使判定のダイスの出目をひっくり返すことができる。 (1⇄6、2⇄5、3⇄4)	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕