

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	セージ	Lv.1:	メイジ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)	闘士			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	9	21	7	18	9
ボーナス	3	3	3	7	2	6	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	3	9	3	7	4

HP	61
MP	86
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	7	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)					2	11	7	6	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 3 d
エネミー識別	9			9	+ 4 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
HPポーション	2
MPポーション	3
ハイMPポーション	1

現在重量: 6
 最大重量: 10
 所持金: 8640
 預金・借金: 1500

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
プロテクション (魔)	5	3	DR後	20m	単体	自動	×イン1	
効果: 受けるダメージ5D+【6《エフィシエント》】点減らす								
ヒール (魔)	1	4	×ジャー	20m	単体	魔術		
効果: HPを3D+1D(装備)+【21(CL×3)】+【6《エフィシエント》】回復								
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動		
効果: ×ジャーの「対象:単体」→「範囲(選択)」に変更(メインプロセス終了まで)								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ▼魔術判定+1D								
アドバイス (Max5)	2	0	判定前	20m	単体	自動	シリア3	
効果: 自分以外/その判定に+1D								
コンコードダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ▼(エネミー識別時)全エネミーを1度に対象に出来る								
ウィークポイント (Max3)	1	8	セットup	20m	(効果)	知力		
効果: 射程内から識別済のエネミー1体選択、対象が行なうリアクション-1D(ラウンド終了まで)								
エンサイクロペディア	1	0	セットup	視界	単体	知力		
効果: (セットup)にエネミー識別								
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: エネミー識別+2D								
アフェクション	1	0	DR後	20m	単体	自動	シリア1	
効果: 受けるダメージを0に変更する								
トレジャーマニア	1	0	(効果)	視界	単体	自動	シーン1	
効果: 1人のみドロップロール+1D								
エフィシエント (Max5)	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ▼ダイスを振る魔術(攻撃・回復・ダメージ増減)の効果+6								
トゥルースサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ▼(エネミー識別時)防御値オープン								
レイズ (魔)	1	10	×ジャー	20m	単体	魔術		
効果: 戦闘不能回復(HP=2D+【6《エフィシエント》】/対象行動済に)								

