キャラクター名
クノンMk.Ⅱ

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**		**レベル**	14
サポートクラス	アコライト	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	?
種族	エクスマキナ(無)			**境遇**	不明
出自（効果）	記憶喪失			**目標**	記憶探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	11	20	9	18	9	12
ボーナス	8	3	6	3	6	3	4
クラス修正	2	2	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	10	5	7	4	6	5	4

HP	157
MP	86
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルウィップ	至近	-2	12	0	0	0	0	0
左手	ブーストシールド		0	0	0	9	9	-1	0
頭部	鋼鉄のシルクハット				-1	10	0		-3
胴部	ミスリルベスト					9			-1
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	高位聖印								
能力値			5	0	7	0	5	13	15
スキル						9	6		
その他									
総計(右)			3	12	7	40	20	13	11 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ブランクカードS	水
ブランクカードA	月光のサークレット
ブランクカードB	
ブランクカードC	
ブランクカードD	
ブランクカードT	
ブランクカードW	
HPポーション	
ハイMPポーション	
冒険者セット	
EXMPポーション	

現在重量： 23		
最大重量： 25	所持金： 11440	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： HP回復[3D+CL*3]								
アームズマスタリー（鞭）	1	-	パッシブ	-	自身	パッシブ		
効果： 選択した武器に命中判定に+1D								
プロテクション	5	3	DR後	20m	単体	自動成功		
効果： ダメージ[-SLD]								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【物理防御】+[SL*2] 【魔法防御】+[SL]								
カバームーブ	3	4	カバーリング	20m	自身	自動成功	ｼｰﾝSL回	
効果： カバーリングの射程を20mに変更								
ディフィブリレイター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： HP回復、MP回復を行うスキル、アイテム、パワーの効果に＋1D								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果： ダメージ[CL*10]								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 戦闘不能を回復 HP 2d6点								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果： ヒールをイニシアチブで使用可能								
ヘイスト	3	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象に【行動値】+SLD ﾗｳﾝﾄﾞ継続								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 【物理防御】+SL*3 ｼｰﾝ継続								
ドラゴンロアー	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	範囲選択	精神		
効果： 特殊攻撃 命中判定は精神 【2D6+CL】<無>魔法 HPダメージで[放心]								
守護の誓い	1							
効果：								

ユニオンレベル 5

どこからか召喚され、その際に記憶に関するメモリーが破損してしまい
過去のことが思い出せない。
過去の記憶こそないものの、その他の一般的な事柄やなどは無事に残っているらしい。

人の形をしているが人ではないため迫害を受け、この集落にたどり着いた
今は記憶を探している。

基本的にまじめだが時折やらかす。

戦闘中に槍を使っているのかと思えば実は自分の腕が伸びている
左手は槍に、右手はドリルになる。

最近左手は鞭になった

お父さんはもういない･･･
ドラゴンロアー（ブランクカードB）・アフェクション（ブランクカードS）・パーフェクトボディ（ブランクカードS）

キャラクター名
クノンMk.II

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名

クノンMk.II

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	ハイMPポーション生成							
フィッシング	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果：	ｼｰﾝ終了時にMP回復［2D+(CL*2)］							
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	物理防御＋2 魔法防御＋1							
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	筋力、器用、俊敏の基本値に＋1							
パラディオンⅠ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	フェイト1点消費でダメージ-5							
パラディオンⅡ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	フェイト1点消費でカバーリングできない攻撃がカバーリングできるようになる							
パラディオンⅢ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	フェイト使用分＊5点を軽減する							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								