

キャラクター名

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌	
生まれ	野伏	性別	男	年齢 20
冒険者Lv	3	経歴	かつては貴族だった	
経験点	60		何かの大会で優勝したことがある 大切な約束をしている	

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3	1		13	2	グラップラー	3		
体	8	敏捷度	9			18	3	スカウト	1		
		筋力	10			18	3	レンジャー	1		
心	8	生命力	5			13	2				
		知力	7			15	2				
		精神力	6			14	2				

戦闘特技				言語	会話	読文
追加攻撃	220 p			交易共通語	○	○
投げ攻撃	225 p			リカント語	○	○
武器習熟A/格闘	1-281p					
鎧貫き	1-292p					
	p					
	p					
	p					
	p					
	p					
	p					
	p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	5	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧		1	1	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		グラップラー	合計値	7 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック <small>グラップラー専用。パンチを強化</small>	1H	10	1	2d+ 6	11	7	15										
キック <small>武器無し</small>	1H#	0	-1	2d+ 4	12	7	5										
投げ <small>投げ攻撃</small>	2H	0		2d+ 5	12	7	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	18 m	54 m	2d+ 7	0	22						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 5	14							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

容姿端麗、品行方正、文武両道、音吐朗朗、神童と呼ばれ、天から10物も20物も与えられた男。中でも格闘技の才能にあふれており、子供の頃から大人の大会に混ざって優勝を総嘗めにしてきた。

— のは、記憶を失う10年ほど前の話。

見知らぬ家で目覚めたときには、自分の名前すらも覚えていなかった。色々と調べた結果、頭部に強い衝撃を受けた痕跡があることが分かった。そのせいだろうか、すべての記憶と才能と技術、そして特に思慮深さを大きく奪われていた。今では、その場のノリと勢いで突っ走る暴走特急にジョブチェンジ。

帰る場所もないのでそのまま居着き、家に伝わる武術を学ぶ。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔

