

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	天啓
出自(効果)	放浪者			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	11	17	6	12	6	8
ボーナス	3	3	5	2	4	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	7	2	5	3	3

HP	46
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	水属性の指輪						3		
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	7	0	3	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	6					
総計(左)			4	6	7	7	6	12	7
総計(両)			4	12					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5	1		6	+ 3 d
トラップ解除	4	1	1	6	+ 3 d
危険感知	5	1		6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	ポーションホルダー
MPポーション	
冒険セット	
くさび*7	
小型ハンマー	
ベルトポーチ	
バックパック	
小道具入れ	
HPポーション*2	
MPポーション*1	

現在重量: 9
 最大重量: 18
 所持金: 705
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アームズマスタリー:短剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 命中判定に+1D								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
ミステリアスダンス	1	4	セットアッププロセス	10m	単体	敏捷		
効果: 【精神】対決を行う。達成値に+ [SL*2] する。対決に勝利すると対象に [逆上] を与える								
ダンシングヒーロー	★	-	判定直前	-	自身	自動成功		
効果: 直後の判定に+1D。1シーンに1回使用できる。								
アンビデクスタリィ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 両手の武器の「命中補正」「攻撃力」「行動修正値」を合計して、「装備部位:双」として扱う。ふたつの武器の効果はすべて発揮できるが、宣言を必要とする効果は同時に仕様できない。								
クイックステップ	★	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 【タイミング:メジャー】[対象:自身]のダンサースキルをひとつ同時に仕様でき、行動済にもならない。								
ダークステップ	2	4	メジャー	-	自身	自動成功		
効果: 回避達成値に+ [SL*2]。この効果はシーン終了まで継続する。								
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避判定		
効果: 盾装備ではない時に回避判定の達成値に+ [SL+2]								
インサイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 嘘やハッタリを見抜く。【精神】判定に+1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ感知に+1D。失敗してもトラップが作動しない								
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ解除に+1D。								
アンチトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ感知、危険感知、トラップ解除の達成値に+1。さらにトラップの効果によってならかの判定が発生する場合、その達成値に+1。								
効果:								

ヴェルス=シュヴァンツ、親は放浪者で、自身も放浪の旅をしていたけれど、ある日グランラインの天啓を受けました。しかし闘争が嫌だった彼は逃走の果てに月の獵犬に入る事になった、という設定です。どうとうグランラインからの逃走に成功しましたね(*6ω6*)フェイス消えました。といってもまだまだ戦いに巻き込まれるので、彼の逃走は終わらないですね。シーフダンサーで回避特化の前衛になりますね。