

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	10
サポートクラス	セージ	Lv.1:	メイジ	性別	♀
称号クラス				年齢	?
種族	エクスマキナ(無)			境遇	不明
出自(効果)	記憶喪失			目標	記憶探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	18	25	15	6	9
ボーナス	3	3	6	8	5	2	3
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正							
能力値	3	3	6	11	7	4	4

HP	67
MP	98
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	鋼鉄のシルクハット				-1	10	0		-3
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	6	0	4	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	5	10	4	13	5
総計(両)			3	0					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
ブランクカードS	水
ブランクカードA	月光のサークレット
ブランクカードB	
ブランクカードC	
ブランクカードD	
ブランクカードT	
ブランクカードW	
HPポーション	
ハイMPポーション	
冒険者セット	
EXMPポーション	

現在重量:	23	所持金:	32340	預金・借金:	
最大重量:	10				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エンサイクロペディア	★	3	メジャー	至近	単体	魔術		
効果:								
コンコードダンス	★	6	メジャー	20m	単体	魔術拝呈		
効果:								
エアリアルスラッシュ	★	3	マイナー	20m	単体	自動成功		
効果:								
エアリアルセイバー	5							
効果:								
アトリビュート	5							
効果:								
エキスパート	★							
効果:								
コンセントレイション	★							
効果:								
リゼントメント	★							
効果:								
ブレイクアトリビュート	2							
効果:								
ハイアトリビュート	5							
効果:								
マジックフォージ	3							
効果:								
テンペスト	1							
効果:								
マスターマジック	1							
効果:								

ユニオンレベル 5

どこからか召喚され、その際に記憶に関するメモリーが破損してしまい過去のことが思い出せない。過去の記憶こそないものの、その他の一般的な事柄などは無事に残っているらしい。

人の形をしているが人ではないため迫害を受け、この集落にたどり着いた今は記憶を探している。

基本的にまじめだが時折やらかす。

戦闘中に槍を使っているのかと思えば実は自分の腕が伸びている左手は槍に、右手はドリルになる。

最近左手は鞭になった

お父さんはもういない…
ドラゴンローア (ブランクカードB) ・アフェクション (ブランクカードS) ・パーフェクトボディ (ブランクカードS)

