

キャラクター名 「旋風の寵児」 スノウラビット

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	不詳	年齢	不詳
冒険者Lv	8	経歴	家出中である		
経験点	0		悪戯に命をかけている 人を疑うことがない		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	2	4	26 + 2	4				
体	0	敏捷度	10	2	2	26	4	スカウト	1		
		筋力	3	5		8	1	セージ	1		
心	13	生命力	11	1		12	2	アルケミスト	3		
		知力	5	4		22 + 2	4				
		精神力	18	1		32	5				

戦闘特技		値	属性
タフネス	2122	p	
挑発攻撃	225	p	
防具習熟/非金属鎧	222	p	
防具習熟II/非金属鎧	222	p	
頑強	218	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		点数
マッスルベアー		
キャッツアイ		
ヴォーパルウェポン		
パークメール		
クリティカルレイ		

名誉アイテム	点数
専用化×5	250
二つ名「旋風の寵児」	20
名誉点所持 30 /合計 300	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	8	12	12	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナコート		1	0	4
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	12	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 13	10	10	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
Bランクカードx30	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 90	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	28 m	84 m	2d+ 12	8	68

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	5	2d+	5	0	
		2d+	10	2d+	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
-------	---