キャラクター名

あいぽーんXXII

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
星空　22	
戦火　91	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージ/攻撃マニューバによるものなら、あなたはそれに対峙するダメージ/ルールの該当（回避、耐性、軽減、無効、全身攻撃、その他より明確なもの含む）から、任意のものを任意の数だけ選択、打ち消してよい。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
サブクラス		拒む意思		ダメージ	2	0〜1	『完全解体』状態で使用可能。防御1。1ターンに何度でも使用可。一回の攻撃に一回のみ。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなたに以外を対象とした攻撃判定に−1の修正を受ける。
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		たからもの		オート	なし	自身	ぼろぼろの革カバー
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1