

キャラクター名
アトウッド=チルノ

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|-------|------|--------------------------------|----|----|
| 種族 | ナイトメア | 種族特徴 | 異貌、弱点[水氷、銀+2] | | |
| 生まれ | 傭兵 | 性別 | 女性 | 年齢 | 20 |
| 冒険者Lv | 4 | 経歴 | 近所に芸術家が住んでいる(いた) | | |
| 経験点 | 130 | | 敵対するものがある(いた) 冒険にさそわれたことがある | | |

| | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|-----|-----|----|-----|--------|------|
| 技 | 器用度 | 12 | 1 | | 20 | 3 |
| | 敏捷度 | 8 | | | 15 | 2 |
| 体 | 筋力 | 6 | 1 | | 22 + 2 | 4 |
| | 生命力 | 5 | 1 | | 21 | 3 |
| 心 | 知力 | 9 | | | 17 + 1 | 3 |
| | 精神力 | 7 | | | 15 | 2 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|-------|-----|----|-----|
| ファイター | 4 | | |
| ソーサラー | 2 | | |
| セージ | 1 | | |

| 戦闘特技 | | 能力値 | 備考 |
|------|--------|-----|----|
| 魔力撃 | 1-292p | p | |
| 両手利き | 1-283p | p | |
| | | p | |
| | | p | |
| | | p | |
| | | p | |
| | | p | |
| | | p | |
| | | p | |
| | | p | |
| | | p | |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|-------|----|----|
| エルフ語 | ○ | ○ |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |
| 妖精語 | ○ | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | | |
|-------------|--|--|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|----------|
| ファイター | 4 | 7 | 6 | 8 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | 必要ランク | 必要値 | | |
|----------------------|-------|-----|-----|-----|
| | | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
| 鎧 プレートアーマー | | 21 | -2 | 7 |
| 盾 | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | |
| 回避技能 | ファイター | 合計値 | 4 | 7 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|-------------------------|-----|------|------|-------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| バスタードソード 魔法発動体(100G) | 1H両 | 17 | | 2d+ 7 | 10 | 8 | 17 | | | | | | | | | | |
| ブロードソード 魔法発動体(100G) | 1H | 15 | | 2d+ 7 | 10 | 8 | 15 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|------|------|------|
| 3 m | 15 m | 45 m |

| 回避 | 防護点 |
|-------|-----|
| 2d+ 4 | 7 |

| HP |
|----|
| 33 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---------|-------|
| 2d+ 4 | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|-------|-------|
| 2d+ 7 | 2d+ 6 |

| MP |
|----|
| 21 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 真語魔法 | 2 | 5 | | | |

| 装備品 | 説明 |
|------------|------------------|
| 頭 リボン | 大きなりボン(髪をまとめるよう) |
| 耳 耳飾り(天然石) | なし |
| 顔 | |
| 首 マフラー | なし |
| 背中 | |
| 右手 怪力の腕輪 | |
| 腰 ベルト | シンプルイズベスト |
| 足 ロングブーツ | なし |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|----------|--------|
| 額当て | 角を隠すよう |
| | |
| | |
| 左手 知性の指輪 | |
| | |
| | |

| その他メモ | 自動失敗チェック |
|--|----------|
| APP 14 | □□□□⑤ |
| 「冒険に出た理由」 | □□□□⑩ |
| 恐怖に打ち勝つため | □□□□⑮ |
| 「経歴」(※シナリオに合わせてご自由に改変してください) | □□□□⑳ |
| ・エルフの傭兵の家計に生まれ。親が傭兵であり根無し草であったことが幸いし、ナイトメアであるが深刻な差別が発生する前に街を転々と過ごしていた。 | □□□□㉑ |
| ・幼少期に父が傭兵を行っている過程で、時には味方・時には敵としてかわる人物がおり、基本親とはいかがみ合っていた。本人もその人物にいい印象は持っていないため、基本敵対的な対応をとっている。 | □□□□㉒ |
| ・成人してから、父と傭兵に受持するようになった初任務で、昔いがみ合っていた人物とよく似た装備の人物と邂逅。敵対している勢力であったので、挑んだが返り討ちに会い、助けに来た父死亡。トラウマになってしばらく剣が握れなくなる。殺した相手は恐怖の対象。 | □□□□㉓ |
| ・しばらく母と母方の実家で放心状態な生活していた時に、テンジ(ギルドマスター)に会う。テンジと母方の実家の近所に住んでいた芸術家 | □□□□㉔ |
| | □□□□㉕ |

