

キャラクター名 鬼上田 吾作	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	13	経歴	寒い土地で生まれた 竜と友である 猟師の家系である。		
経験点	3100				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10			17	2	ファイター	9	セージ	1
体	7	敏捷度	12	15		34 + 2	6	ソーサラー	13	エンハンサー	8
		筋力	8			15	2	コンジャラー	2		
心	7	生命力	6	2	6	21	3	プリースト/ル・ロウド	2		
		知力	8	19		34 + 2	6	スカウト	8		
		精神力	7	15		29	4	レンジャー	1		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
ルーンマスター	1B34 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
ターゲットィング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p
回避行動	1-279p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
オウルビジョン	
スケイルレギンス	
アンチボディ	
スフィンクスノレッジ	
ケンタウロスレッグ	
メディテーション	
リカバリエ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	11	15	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点							
鎧	アラミドコート					5				1											
盾	バックラー					1				1											
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)												1	1								
回避技能												ファイター				合計値				18	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 11	10	11	1										
魔法の発動体(血を纏う刹那の輝き) -3AP,1Rクリ傷-1【真鍮なる秘法の魔法】行使判定振り直し																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 18	3

HP
90

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	13	20			
操霊魔法	2	9			
深智魔法	2	20			
神聖魔法	2	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 17

MP
80

装備品	説明
頭 ERとんがり帽子	まもろき+1【魔導即応】HP5点 / 1R / 戦闘特技《魔法拡大※※》の任意のうち一種を一時的に習得する。
耳	
顔	
首 □-ロシアタリスマン	
背中	
右手 能力成長の腕輪	
腰 聖印	
足 □-ロシアタリスマン	そのほか能力成長の指輪

装備品	説明
左手 能力成長の腕輪	

その他メモ	自動失敗
農家Lv7、貴族Lv3、狩人Lv3	チェック
【魔導即応】 / 【帽子】	□□□□⑤
HP5点 / 1R / 戦闘特技《魔法拡大※※》の任意のうち一種を一時的に習得する。	□□□□⑩
【空を舞う黒き幻影】HP-3 生命精神回避判定振り直し 1日に一度	□□□□⑮
【鷹をも射殺す先見の明】HP-3 先制判定+2	□□□□⑳
『ロシアタリスマン』	□□□□㉑
装飾品：首 / その他	□□□□㉒
概要：威力決定の時、幸運と不幸を同時に呼び寄せる	□□□□㉓
効果：装備者は補助動作でこの効果の使用を宣言できます。	□□□□㉔
使用が宣言された場合、この効果は30秒(3ラウンド)の間持続します。	□□□□㉕
「威力の決定」でサイコロを振る時「2d6」ではなく「1d6×2」を出目とします。	□□□□㉖

