

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|--------------------|----|------|-------|------|
| シンドローム | ブラム=ストーカー エグザイル | | ワークス | 奇術師 | カヴァー |
| | オプション | | 年齢 | | 性別 |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 0 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 27 |
| 肉体 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 行動値 | 15 |
| 感覚 | 3 | 1 | 3 | | | 7 | (非装備時) | 15 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 20 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 40 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 4 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | 2 | | 知識: | 2 | | 情報: 噂話 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|------|----|-----|----|----|
| ナイフ | 射撃 | 7r+3 | | 2 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| ウェポンケース | |
| コネ、噂好きの友人 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タリ | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|-------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:ブラムストーカー | 2 | 2 | メジャー | - | - | 対決 | | |
| 効果: このエフェクトと組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする | | | | | | | | |
| 死神の針 | 1 | 3 | メジャー | 視界 | 単体 | 対決 | | |
| 効果: 攻撃力+(LV×2)、ドッジのダイスを2個減らす、武器の攻撃力を足せない、同一エンゲージに攻撃できない | | | | | | | | |
| 滅びの一矢 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | | |
| 効果: このエフェクトの判定ダイスをLV+1個増やす。メインプロセス終了時にHPを2点減らす | | | | | | | | |
| ブラッドバーン | 3 | 4 | メジャー | - | - | 対決 | 80↑ | |
| 効果: 攻撃力+(LV×4)、メインプロセス終了時点でHP-5 | | | | | | | | |
| 血の宴 | 1 | 3 | メジャー | - | 範囲(選択) | 対決 | | |
| 効果: 攻撃対象を範囲に変更できる。このエフェクトは1シナリオにLV回使える | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

自分の体にナイフを当てて、切る。すると、そこから飛びだした血液は外へと飛び出し、相手に矢のように降り注ぐ。