キャラクター名

レナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
手術台	
死後の世界	
遊園地	とても楽しい騒がしい、別世界のような記憶。きらきらとした遊具、観覧車に乗って見下ろしたっけ。誰と行ったのだろう。そこはまだ、あるんだろうか。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イレーナ	友情	3	①②③④⑤	
エルゼ	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	パーツ全損箇所１つにつき攻撃判定に+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目＋１、ダメージ＋１してよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て＋１される。ただし、バトルパートでの当ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを１つ損壊する。この損壊はコストとして数えない
サブクラス		庇う		オート	なし	自身	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		こぶし		オート	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		オート	4	0	移動１
腕		名刀		アクション	2	0	白兵２＋切断、攻撃判定＋１
腕		発勁		ラピッド	0	0	自分には使えない、移動１
腕		ぬいぐるみ		オート	0	0	たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト－１（最低０）
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	なし	最大行動値＋１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		オート	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		リミッター		オート	なし	自身	壊れると最大行動値＋２