

キャラクター名 トウカ・フランプワン
 プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	15	経歴	魔神を見たことがある		
経験点	2250		○同族になじめない特徴があった 規律に厳しい環境で育った		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	25		43 + 1	7	ファイター	15	アーティザン	5
体	10	敏捷度	8	32		48 + 1	8	プリースト/炎武帝/グレンダール	13		
		筋力	8	9		27	4	スカウト	9		
心	5	生命力	8	13		31	5	エンハンサー	7		
		知力	9	19		33	5	バード	5		
		精神力	10	7		22	3	アルケミスト	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p	足さばき	IB29 p
ルーンマスター	IB34 p	防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
バトルマスター	3143p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
頑強	IB29 p		p
マルチアクション	IB39 p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
バルカン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	パラライズミスト	
キャッツアイ	クリティカルレイ	
アンチボディ	イニシアチブブースト	
ガゼルフット	ヒールスプレー	
デーモンフィンガー	回避増強/+1	
ケンタウロスレッグ	HP増強/+5	
スフィンクスノレッジ	能力増強/+2	
レジスタンス	移動力増強	
ビビット	浮遊盾	
ヒーリング		
サモン・スモールアニマル		
アトリビュート		
ヴォーパルウェポン		
バークメール		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	15	22	23	19
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	魔法のドラゴンスケイル	筋力	24	回避力	1	防護点	7
盾	エンハンスウォール	筋力	20	回避力	1	防護点	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							3
回避技能	ファイター	合計値	25				13

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モルテ・ロツツ <small>[元武器:チスサイズ] [魔法の武器+2] [イグニタイト加工] [ジュータイト加工 (武器):赤鉄]</small>	2H	17	2	2d+ 24	11	22	42										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	51 m	153 m

回避	防護点
2d+ 25	13

HP
108

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 20

MP
63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	18			

装備品	説明
頭 キヨヒメ・ホーン	オリジナル
耳 聖印	
顔 黒の眼帯	
首 渦巻き鉢のお守り	
背中 [自作] 威風堂々たる炎武帝のマント	毒・病気・呪いに対する抵抗判定+4、2dの炎属性魔法ダメージ
右手 俊足の指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 軽業のブーツ	
その他正しき信念のリング	

装備品	説明
左手 アーティザンリング/2	【能力増強/+2】 【HP増強/+5】
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗 チェック
[リビルド] 超頑強→足さばき 魔法ダメージ軽減→移動力増強	□□□□⑤
【経歴】 バジリスクでありながら、少ない邪眼しかもたないウィークリングだったため、幼いころから迫害を受け続けた それでも蛮族としての誇りを持っており、我が身一つでのし上がっていった 自らを奮い立たせ、逆境にも屈しない心から、蛮族でありながらグレンダールの声を聴くこととなる ぬるま湯のような同族たちに嫌気がさした彼は、蛮族領を捨て、ザルツのグレンダール神殿に身を置くこととなる 穢れが少ないために剣の守りによる影響は少ないものの、決して弱い訳ではないため、その場に身を置くこと自体が試練となって自らを高めていると考えている	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

