キャラクター名
古城　仄（ふるき　ほのか）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー バロール	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル		年齢	15	性別	女
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	33 %
出自	権力者の血統	経験	平凡への憧れ	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	3	1	0			4
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

コネ：UGN幹部	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
虚無の城壁	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果： ガード値+[Lv*3]/ラウンド中								
魔人の盾	3	4	オート	至近	自身	自動		
効果： ガード値+[Lv*10]/シーン1回								
斥力障壁	5	2	オート	視界	単体	自動		
効果： 対象の被ダメージ-[1D+Lv*2]/ラウンド1回								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果： カバーリング/メインプロセス1回								
氷盾	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果： ガード値+[Lv*5]								
ディメンジョンゲート	1							
効果： どこでも●ア								
ポケットディメンジョン	1							
効果： あり得ない場所に空間を作る								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

UGNのお偉いさんと血縁だとかそうでないとか。
物心ついたころには覚醒しておりUGNでの非日常が日常。
任務等で日常に紛れるうちにUGNも実家も息苦しくなり
事件も何もない日々がずっと続けばいいのにと思うようになった。

1d10 シーンイン

2dx+1 回避
1dx 知覚
4dx 知識:
4dx+2 RC
4dx+3 意志
2dx+2 情報:UGN
4dx+2 情報:UGN　UGN幹部
2dx 購入判定
1d10　リザレクト

セットアップ:《虚無の城壁/3》浸蝕2　自動/自身/至近/ガード値+[Lv*3]/ラウンド中

オート:《炎陣/1》浸蝕2　自動/自身/至近/カバーリング/メインプロセス1回
オート:《魔人の盾/3》浸蝕4　自動/自身/至近/ガード値+[Lv*10]/シーン1回
オート:《斥力障壁/5》浸蝕2　自動/単体/視界/対象の被ダメージ-[1D+Lv*2]/ラウンド1回