キャラクター名

エルゼ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	１１
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
お茶会	
演奏	
パーティ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イリーナ	執着	3	①②③④⑤	
レナ	信頼	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		アクション	なし	自身	対話判定において出目＋１してもよい。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	なし	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3の改造パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復可能。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	0	移動１
腕		ガントレット		オート	0	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御１」腕部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵２、防御全て無効。命中した相手を「移動１」してもよい
腕		手鏡		オート	0	0	たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト－１（最低０）
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値＋１
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１＋「切断」無効化
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	０～１	妨害１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃２、攻撃判定の出目＋１