キャラクター名
アレフ

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	2
アザーシークエンス	グラディウス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	11	2	0	13	43 %
知	7	0	0	7	37 %
敏	8	0	0	8	38 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	52
MP	35
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	スラッシャー	1	5						
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	サポート		1						
アクセサリ	スカルマーク		2						
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		37	3	10	20	0	3	8	0
アーツ									
その他									
総計(1)		38 %	11	10 %	20 %	0	3 %	8	2
総計(2)		37 %	6	10 %	20 %	0	3 %	8	2
総計(両)		38 %	11	10 %	20 %	0	3 %	8	2

所持品			
活動基本装備			

所持金：	0	預金・借金：	200

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
フルスイング	2/5	3	インスタント	自身	自身	1	
効果： 命中の直前に使用し、ダメージ+[3xAL]。1回の攻撃に1回まで使用可能							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
アサルト	4/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果： 装備している近接武器で攻撃を行う。その際、ダメージに+[3xAL]							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							