キャラクター名
刃金伊鶴（はがね　いづる）

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	UGNエージェント
オプショナル		年齢	?	性別	無性
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	40 %
出自	人工生命	経験	親友	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	0	0			3
社会	2	1	0			3

HP	25
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
宵羽アイザ	P バディ	N 疎外感		
UGN	P　誠意	N　脅威		
主治医	P　有為	N　不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：衝動判定のダイス＋LV個								
オリジン：ミネラル	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：シーン中、装甲値Lv×２								
【現在使用不能】	1	-	セット	至近	自身	自動	バディ	
効果：【現在使用不能】								
戦局判断	2	4	セット	視界	単体	自動	-	
効果：ラウンド間、対象の行動値をLv*3								
アドヴァイス	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動	-	
効果：次のﾒｼﾞｬｰのC値-1、ダイス＋Lv個								
砂の加護	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果：ダイスをLv+1する。ラウンド１回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

通常の方法では経験値消費できない。
初期経験点65＋バディの半分（34/2）

<チャットパレット>
セット<武器変化>　フォールンブレイドに変身

セット<戦局判断>　侵蝕＋４　ラウンド間、対象の行動値を＋６
セット<戦局判断>　侵蝕＋４　ラウンド間、対象の行動値を＋９

メジャー<アドヴァイス>　侵蝕＋４　次のメジャーにC値－１　ダイス＋３
メジャー<アドヴァイス>　侵蝕＋４　次のメジャーにC値－１　ダイス＋４

オート<砂の加護>　侵蝕＋３　ダイスを＋3　ラウンド1回
オート<砂の加護>　侵蝕＋３　ダイスを＋４　ラウンド1回