

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	11
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	26
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	王侯貴族			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	11	22	14	21	9
ボーナス	3	3	3	7	4	7	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正							
能力値	3	4	3	9	5	9	5

HP	85
MP	111
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手				8				-1	
左手									
頭部									
胴部						10			-1
補助									
装身具									
能力値			4	0	3	0	9	8	8
スキル									
その他						+2			
総計(右)			4	8					
総計(左)			4	0	3	12	9	7	7
総計(両)			4	8					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	0
最大重量:	11
所持金:	200
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	対象のHP+3D+CL×2							
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	戦闘不能回復。HP2D回復							
アドバイス	5	-	判定直前	20m	単体	自動	SL+1/S	
効果:	対象が行う判定+1D							
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	効果をダイスで求めるパワー、魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減の魔術に+SL×2							
ホーリーアーマー	5	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	物理防御または魔法防御+SL×2。シーン終了まで							
プレディクション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	アドバイスの効果を判定+2Dに変更							
トリビアリスト	1	6	判定直前	-	自身	自動	1/S	
効果:	その判定を知力で代用							
リバーサル	1	10	判定直後	20m	単体	自動	1/Sc	
効果:	対象の達成値に-SL×3							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	1/S	
効果:	対象が受けるダメージを0に変更							
フォローアップ	2	5	効果	20m	単体	自動	SL/S	
効果:	ファンブルを振り直す							
ブレッシング	1	6	メジャー	至近	単体	魔術	-	
効果:	対象が行う判定に+1D							
ホーリーグレイス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	効果を物理防御と魔法防御力に+SL×2							
グローリー	1	2	ブレッシング	-	自身	自動	-	
効果:	ブレッシングの射程を20m							

元々はとある国の貴族の出身。戦乱の最中自国が滅亡する直前に父母と師の計らいにより国外に逃がされ、今は主に回復魔法を研究する魔術師に落ち着いた。過去の経験から多くを守り、多くを癒したいと考えている。

