キャラクター名
オリヴィエール=グラニエ

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	12
サポートクラス	ドルイド	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	18
種族	エルダナーン			**境遇**	天啓
出自（効果）	冒険者			**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	8	9	25	7	27	7
ボーナス	8	2	3	8	2	9	2
クラス修正	0	2	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	8	4	3	10	3	11	3

HP	109
MP	133
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブーストロッド		-1	13					
左手									
頭部	守護の輪					5	5		
胴部	クルセイダーガープ				-1	5	1		-1
補助	ヤドリギの腕輪				-1	2	3		-1
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	3	0	11	6	13
スキル	ﾊﾝﾀｰｱｰﾂ+ﾎｰﾘｰｶﾞｰﾄﾞ+ｵｰﾄｶﾞｰﾄﾞ+ﾏｼﾝｱｰﾏｰ			10		21	15		
その他	フェイス;アーケンラーヴ		1						
総計(右)			4	23	1	33	35	6	11 m
総計(左)			5	10					
総計(両)			4	23					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 3 d
魔術判定	10		1	11	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ハイHPポーション*1	
MPポーション*4	
ハイMPポーション*2	
毒消し*2	
てんそういし	
バックパック	
ベルトポーチ	

現在重量： 14		
最大重量： 31	所持金： 12470	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	5	1	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果： ダメージに-5D+14+2+2								
ヒール	★	2	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： HPを5D+CL×3回復(聖印計算済)								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	-	
効果： 単体をかばう　手番を消費しない								
オートガード	3	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 物防+6 魔防+3								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	ｱｺﾗｲﾄ ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 対象が受ける予定のダメージを0にする								
カバームーブ	1	4	カバーリング	-	自身	自動成功	-	
効果： カバーリングの射程を20mに変更　自身は移動しない								
ホーリーガード	3	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 物防+3 魔防+6								
ホーリーライト	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 3D+10 貫通 <妖魔 魔獣 魔族>に威圧付与								
ハンターアーツ	5	-	パッシブ	-	-	-	片手のみ装備時	
効果： 物防と攻撃力+10魔防+5								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： イニシアチブプロセスでヒールを使用する								
エルダーマジック	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 魔術判定+1D								
マジックゲイザー	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 魔法ダメ+1D								
スクリーン	★	4(2)	セットアップ	至近	単体	自動	-	
効果： 対象を戦闘移動させる 離脱不可								
レイズ	★	8	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 味方蘇生 HP2D回復								

ほのぼの情緒不安定神官お兄さんです。
昔はヤンチャしてましたが黒歴史らしいのでそっとしておいてあげてください。
低身長を最近気にしている。

プロテクション
5D(6D)+5+[SL*3](+6)(+11~17)
ホリラ基礎火力
命中3D+10 火力3D+10(19)
ラプチャー適用時
命中3D+16 火力3D+16(25)

キャラクター名
オリヴィエール=グラニエ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マスターアーツ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	-	-		
効果：	ドルイドのスキルの対象制限解除							
イビルベナム	★	3(1)	マイナー		自身	自動		
効果：	HPダメを与えた対象に毒(2)付与							
リクルート	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	魔術スキルコスト-2(計算済)							
ハイプロテクション	2	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	プロテクション5+[SL*3](計算済)							
ビジテイション	1	4	DR直前	20m	単体	魔術		
効果：	攻撃対象が[妖魔、魔獣、魔族]時　対象攻撃ダメ+[SL*5]							
リデュース	1	10	DR直前	20m	単体	自動	シーン1回	
効果：	対象の攻撃ダメージ-[SL*3]D(最低1D)							
リバイバー	★	18	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象蘇生　バステ解除　回復両2d6+【精神）							
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：	難易度10の器用判定に成功したらHP1で蘇生。対象は行動済に							
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ解除の判定に+1d							
フェイス:ｱｰｹﾝﾗｰｳﾞ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	命中判定+1							
インテンション	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	最大MP+CL							
トレーニング:筋力	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	筋力基本値+3							
ハンズオブライトi	★	FP-1	戦闘前	-	自身	自動成功	-	
効果：	プロテクションに+1D							
トレーニング:知力	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	知力基本値+3							
トレーニング:精神	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	精神基本値+3							
ハンズオブライトii	★	FP-1	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	セットアップにヒールを使用可能							
ハンズオブライトiii	★	FP-1	ヒール					
効果：	ヒール対象を範囲に							
マシンアーマー	★							
効果：	物防+2 魔防+1							
サンクチュアリ	★	シナ1						
効果：	スキルガイド読んで							
アスレチック	★							
効果：	登攀+1d6							
効果：								
効果：								