

キャラクター名
近衛 零下

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢	17	性別	女性
覚醒	素体	衝動	憎悪		初期侵食率	39 %
出自	義理の両親		経験	実験体	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	0		2	7	行動値	8
感覚	0	0	1		2	3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳	白兵	7r				
氷拳	白兵	13r				C:8 攻撃力+15 ダイス+6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
	0	0			

所持品	
コネUGN	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
実験体	P	N		
守護者	P	N		
ヨハン	P 感服	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
炎陣	1	2	オート	至近	自身			
効果: カバーリング								
閃熱の防壁	5	4	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: 対象のダメージを-Lv+2D								
氷雪の守護	5	3	オート	至近	自身	自動		
効果: 受ける予定のダメージを-Lv+1D								
吹雪の守護	1	2	オート	至近	範囲選択	自動	80	
効果: 氷雪の守護を範囲選択に								
ダイヤモンドダスト	1	3	オート	自身	自身	自動	リミット	
効果: 氷雪の守護の効果にさらに3D								
氷盾	5	2	オート					
効果: ガード値に+Lv*5								
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果: C値-Lv (下限値7)								
炎神の怒り	5	3	メジャー					
効果: 判定に+Lv+1D HP-3								
煉獄魔神	5	3	メジャー					
効果: 炎神の怒りと組み合わせ、攻撃力+Lv*3 HPの消費を防ぐ								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

代々京都を守護してきた近衛家の女性
 養子ではあるが、近衛の両親からは温かい愛情を与えられている。
 本人は喜びなどの感情が上手く表現出来ないため、申し訳なく思っている。

出生は不明、ある組織による実験体として10歳まで過ごす。
 その組織にUGNが介入、零下はその際に保護された。
 UGNと繋がりがあある近衛の家に引き取られる。
 初めは機械のように淡々と過ごしていたが義理の両親の愛情（熱意）により
 今では一般人と変わらない日々を過ごす。
 身体を動かすのが好きで特に泳ぐのが好き
 特定の部活に所属はしていないが、お助けで呼ばれる事が多々ある。

実験のせいなのか、感情表現が上手く出来ず、笑うは微笑む程度となる。
 また、左目が見えない為、白い眼帯をつけている。

サラマンダーだが基本的に氷を用いて戦闘を行う。
 氷を盾に、身を武器にして相手を圧倒する。
 その硬さから『氷獄の不散華』のCNを得る。

格闘技は友人から勧められたゲームから学んでいるとか……