キャラクター名: 赤夜葉王

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | サラマンダー<br>サラマンダー | ワークス | 高校生 | カヴァー | UGNチルドレン |
| オプショナル | | 年齢 | 17 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 28 % |
| 出自 | 親の理解 | 経験 | 心の壁 | 邂逅 | 腐れ縁 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 4 | 1 | 0 | | | 5 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 精神 | 2 | 0 | 1 | | | 3 |
| 社会 | 2 | 0 | 1 | | | 3 |

| | |
|---|---|
| HP | 33 |
| 行動値 | 5 |
| (非装備時) | 5 |
| 戦闘移動 | 10 |
| 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 6 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：噂話 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| ブレイズバレット（100%未満） | ＲＣ | 5r+6 | | +3 | | Cr値8。②+④+⑤。装甲無視。コスト7。 |
| ブレイズバレット（100%以上） | ＲＣ | 6r+6 | | +4 | | Cr値7。②+④+⑤。装甲無視。コスト7。 |
| インフェルノ(100%未満) | ＲＣ | 7r+6 | | +7 | | Cr値8。①後②+③+④+⑤。装甲無視。HP-3。コスト13。 |
| インフェルノ(100%以上) | ＲＣ | 9r+6 | | +10 | | Cr値7。①後②+③+④+⑤。装甲無視。HP-3。コスト13。 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| 防弾防刃ジャケット | 6 | 3 | | | 上着の下に着込む。 |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 3 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| 携帯電話 | |
| サーチレーダー | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 春日恭二 | P 憧憬 | N 脅威 | | |
| 斉木新 | P 同情 | N 隔意 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 8 | 残り財産P： 0 |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 氷の加護 | 2 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果： | 攻撃力+[LV×2] | | | | | | | |
| コンセントレイト：サラマンダー | 2 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果： | Cr値ーLv | | | | | | | |
| 炎神の怒り | 1 | 3 | メジャー | - | - | 肉体 | - | |
| 効果： | 判定D＋[Lv＋1]。HPー3。 | | | | | | | |
| 結合粉砕 | 2 | 4 | メジャー | - | - | シンドローム | ピュア | |
| 効果： | 判定D+LV。装甲無視。 | | | | | | | |
| 焦熱の弾丸 | 1 | 1 | メジャー | 視界 | - | RC | - | |
| 効果： | 攻撃力＋[LV+2]。 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

①5/5経験点：1+5+0+1+1＝8