

キャラクター名
アズール・アーシェングロット

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	17
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
葬儀	
水	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アイデア	恋心	3	①②③④⑤	
オルト	保護	3	①②③④⑤	
ジェイド	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
ユーリ	友情	3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	『ラピッド』『ジャッジ』『ゲームジ』の効果1つ打消し
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃の出目+1
メインクラス		歪極		オート			レベル3変異パーツを追加で1つ獲得
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ		0~1	基本パーツ1つ損傷で支援2or妨害2
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		補助神経 (カンフー)		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害 1
胴		かめれおん		アクション	2	自身	ターン終了後or攻撃マニューバの使用宣言時まで、レギオン・ホラーのマニューバ対象にならない
胴		友達の写真		オート			写真。双子の兄弟が写っている
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			1
脚		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターン終了時orこのパーツが損傷するまで、ホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定は-1
脚		よぶんなあし		オート			これ以外の脚部パーツが損傷しても、マニューバをそのまま使用可