

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	23
種族	ネヴァーフ			境遇	略奪
出自 (効果)	神官			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	7	8	9	8	6
ボーナス	4	4	2	2	3	2	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	5	4	2	3	3	2

HP	37
MP	29
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			5	0	4	0	3	7	11
スキル						3			
その他									
総計(右)			5	6					
総計(左)					4	7	3	7	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
HPポーション	
HPポーション	

現在重量: 7  
 最大重量: 17  
 所持金: 200  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に物理防御力+3								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー: 格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別: 格闘」の命中判定+1D(計算済)								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別: 格闘」のダメージ+【精神】								
ストロングスタイル	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 「種別: 格闘」のダメージ+ [(SL)D] する								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1d する								
ミュートスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 神話や伝説に関する事柄について知っているかどうかの【知力】判定に+1d する。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ネヴァーフの集落で神官をしている両親のもと生まれる。  
 13歳のときにいきなり集落が襲われ、両親の命を奪われる。  
 そのとき冒険者に命を救われ、何もできなかった自分を変えるために弟子入り。  
 集落を出て冒険をはじめた。

弟子について10年、師匠の元から離れて一人旅立つことを決めた。