キャラクター名: アルボル

プレイヤー名:

種族		種族特徴	憤怒の炎		
生まれ		性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9	2		22 + 2	4
		敏捷度	6	1		18	3
体	7	筋力	3	3		13 + 2	2
		生命力	7	4		18	3
心	12	知力	4			16	2
		精神力	9	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
プリースト	2		
マギテック	1		
レンジャー	5		
ドルイド	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	10	9	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	-	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードキッカー グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 9	11	9	30										
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 26265 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			
魔動機術	1	3			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
治癒適性	2122 p		p
魔法拡大/時間	1-290p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
MP軽減/ドルイド	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
流派入門	50
流派特技修得	50

名誉点 所持 150 /合計 250

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 器用の腕輪	

その他メモ

過去にメリアと駆け落ちしたアルボルの子孫であり、
隔世遺伝によりメリアの村に突如生まれた異分子。
村に居続けては両親の肩身が狭かろうと思い、
冒険者となるべく外の世界へ飛び出した。
基本的な倫理観は人族サイドのものだが、
周囲から受ける差別的な扱いと憤怒の炎が駆り立てる激情に振り回され、
自分の居場所は蛮族サイドなのではないかと葛藤している。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟