

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	12
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	レンジャー	性別	女性
称号クラス				年齢	20
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自(効果)	狩人			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	14	26	6	23	6	8
ボーナス	5	4	8	2	7	2	2
クラス修正	0	2	1	0	1	1	3
他修正							1
能力値	5	6	9	2	8	3	6

HP	108
MP	92
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	乾坤一擲	40m	-3	16	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	スピードシューズ				1	4			3
装身具	幸運のペンダント								
能力値			6	0	9	0	3	17	10
スキル				13					
その他					2			5	
総計(右)			3	29					
総計(左)					14	14	3	19	13
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8	1		9	+ 3 d
トラップ解除	6	1		7	+ 3 d
危険感知	8			8	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

所持品	
異次元バッグ	幸運の鍵
矢筒	
ポーションホルダー	グレートMPポーションx3
ベルトポーチ	
ミスリルの矢x20	
エレメンタルアロー[水]x5	
ハイMPポーションx4	
ハイHPポーションx5	
冒険者セット	
折りたたみ梯子	
望遠鏡	

現在重量: 39 所持金: 68825 預金・借金:

最大重量: 42

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	-	シナリオ1回	
効果: 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキル使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになり、コストなどを通常通りに消費する。								
ドッジムーブ	5	2	回避判定	-	自身	自動成功		
効果: 回避判定に+ [SL+2]								
ブルズアイ	★	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 射撃攻撃のダメージに+【感知】する。								
AM:弓	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中判定+1D								
アキュレイトショット	★	8	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: <イグルアイ>か<ホークアイ>と同時に使用する。そのスキルの[効果]の「この効果は移動を行うか、シーン終了まで持続する」を「この効果はシーン終了まで持続する」に変更する。								
ホークアイ	5	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 射撃攻撃のダメージ+[SLx3]								
ハンティングアイ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 射撃ダメージ+3								
アローシャワー	3	4	メジャー	武器	範囲[SLx2体]	命中		
効果: ひとつのエンゲージ内の対象に射撃攻撃を行う。								
アローレイン	★	-	アローシャワー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: アローシャワーと同時に使用する。対象を[範囲SLx2体]を対象[SLx2体]に、効果の[ひとつのエンゲージ内の対象]を[対象]に変更する。								
リサイクル	★	8	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: シーン終了時に使用する。そのシーンで使用した[種別: 矢弾]のアイテムは携帯品に、投射した武器は装備品、あるいは携帯品に戻り再使用可能となる。								
デュアルアロー	3	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: [種別: 矢弾]のアイテムの使用を宣言するときに使用する。携帯している[種別: 矢弾]の同じ名称のアイテムを2個使用する。そのアイテムの効果が2倍になる。								
ブラインドサイド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: あなた、及びあなたの所属しているギルドのギルドメンバーが識別したエネミーに攻撃する際、ダメージに+[SLD]する。								

- 基本ダメージ
2D+29
- ホークアイ+ブラインドサイド
3D+31
- ホークアイ+ブルズアイ
2D+48
- ホークアイ+ブルズアイ+ブラインドサイド
3D+48
- ホークアイ+ブルズアイ+ミスリルの矢
2D+55
- ホークアイ+ブルズアイ+ミスリルの矢+ブラインドサイド
3D+55
- ホークアイ+ブルズアイ+ミスリルの矢+デュアルアロー
2D+62
- ホークアイ+ブルズアイ+ミスリルの矢+デュアルアロー+ブラインドサイド
3D+62
- ホークアイ+ブルズアイ+乾坤一擲+ミスリルの矢
5D+55
- ホークアイ+ブルズアイ+乾坤一擲+ミスリルの矢+ブラインドサイド
6D+55
- ホークアイ+ブルズアイ+乾坤一擲+デュアルアロー+ミスリルの矢
5D+62

