キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	16
サポートクラス	ハンター	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	34	27	12	8	8	26	6
ボーナス	11	9	4	2	2	8	2
クラス修正	3	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	14	11	5	2	3	9	2

HP	185
MP	114
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	数珠丸		-1	37		19	21		
左手	ガードダガー　スキル修正			7		3		-7	
頭部	紅鋼の兜		2		-2	8	2	3	-2
胴部	ガラントアーマー				-3	19			-4
補助	騎士の指輪					5	5		
装身具	紅鋼の鞘			4		7	5		
能力値			11	0	5	0	9	8	19
スキル	TB（H5.A10)FB(H4.P4)		9	10		4			
その他	リムメタル（物魔2）リフレクス（行動2）					2	2	2	
総計(右)			21	51	0	67	44	6	13 m
総計(左)			22	21					
総計(両)									
ダイス数			3 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ミラーシールド	

現在重量：　0		
最大重量：　34	所持金：　-5500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ボルテクスアタック	1	S1回	B時		自身	自動成功		
効果：対象単体に対して攻撃に□CL＊10								
カバーリンク	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果：味方をかばう。								
カバームーブ	2	4	カバーリンク	20m	単体	自動成功		
効果：シーンSL回数のみ。20m圏内の味方をかばう								
	1							
効果：								
ソニックムーブ	1							
効果：								
アームズマスタリー　刀	★		パッシブ			PP		
効果：命中に＋1d								
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム		PP	PP		
効果：SL分の刀を所持								
ディフレクション	3	5	リアクション		視界	単体		
効果：命中判定を行い、勝利した場合魔法、射撃攻撃を失敗させる								
リフレクション	★		ディフレクション		視界	単体		
効果：シナリオ1回。魔法、射撃を反射する。								
ツインブレイド	3		パッシブ					
効果：刀を両手に装備している際、命中に+SL攻撃に+SL*2								
トゥルーアイ	1	4	DR直後					
効果：攻撃力の半分、ダメージを軽減する								
ソニックバースト	2							
効果：								
	1							
効果：								
フォーススストライク	1	4	マイナー		自身	自動成功		
効果：選択した属性の魔法ダメージに変更する。メインプロセス終了まで								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォーチュンガード	1	3	DR直後		自身	自動成功	5	
効果： シーンSL。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ハンターウェポン	1		アイテム			効果参照	5	
効果： SL個の武器に対し、重量□2、攻撃力□3、行動修正-1								
サバイバルスタイル	1	10	SU		自身	自動成功	1	
効果： 物防魔防に+筋力。武器命中に-1d								
ワイルドパワー	1		パッシブ		自身		1	
効果： 筋力、精神基本値を+3								
ギガントウェポン	3		アイテム			効果参照	3	
効果： 重量、攻撃力にSL*2、行動に-SL								
ダイナミックガード	3	6	DR直後		自身	自動		
効果： シーンSL回。ダメージに-『狩猟の重量』								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
エソテリカ	1		パッシブ		自身			
効果： 選択したクラスのMPを-2								
	1							
効果：								
インバルネブラル	1		DR直後		自身			
効果： シナリオ一回。ダメージを0								
ファイナルガード	1		CUP					
効果： シナリオ一回。インバルネブラルを再使用可能にする								
パーフェクトシールド	3		アイテム					
効果： 盾の物理防御にSL*3								
フロンタルアサルト	1	シーン1回	効果参照		自身			
効果： 筋力基本値をダメージに加算								
フィールドバトラー	2		パッシブ					
効果： 理防御値と命中の達成値にSL□2する								
ェポンエキスパート　刀	1		パッシブ					
効果： ダメージに+２D								
アラウンドカバー	3		カバーリング		自身			
効果： シナリオSL回。エンゲージ複数体をカバーリング。自身も含まれていた場合、最終的なHPダメージは2倍で計算								
	1							
効果：								
アブストラクター	1		アイテム			効果参照	1	
効果： プリプレイ。選択した武器に種別魔導剣を追加								
ツインギミック	1		アイテム			効果参照	魔導剣	
効果： 魔導剣に選択した種別が追加される								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			