

キャラクター名
ファルトゥナ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	めっちゃ長生き
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	希望
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
神様	わしを希望と指す存在がいたような...
終末戦争	—■■■■■■■、■■■■■■■
白い天井	わしは気づいたら知らぬ病棟にいた、だがどこに居ようとやることは同じなのだ、為すために動こうではないか
笑顔	うむ、うむ……。これがあるなら、もう何も言うことはない。そのためならなんだってやってやるぞ！

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
プレア	憐憫	3 ①②③④⑤	
イヴ	対抗	3 ①②③④⑤	
シャーロット	憧憬	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		オート	1	0	対象のあれこれを1つ打ち消す
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身への攻撃判定-1
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
メインクラス		戦乙女		オート	0	自身	最大行動値+2
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	対象とお互いに対話判定を行う
頭		リフレックス		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		エンバースタンプ		ジャッジ	2	0	妨害2 1ターンに何度でも使える
頭		壊れた角の部品		オート			バトルパート終了時、任意の狂気点を1点減らす
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		心臓		オート	0	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ゾンビボム		ダメージ	0	0	当パーツ破壊時に同エリアに対して判定8砲撃攻撃2 爆発 全体攻撃を行う