キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	6	1		23	3
		敏捷度	5			21	3
体	7	筋力	11			18	3
		生命力	9			16	2
心	4	知力	8			12	2
		精神力	4			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 5	9	5	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- ◆冒険者セット ○□□○□□
  - 背負袋、水袋、毛布、松明(5本)、火口箱、ロープ、ナイフ ○□□○□□
- ◆スカウト用ツール ○□□○□□
  - 鍵開けなどの解除判定が行える。 ○□□○□□
- ◆アウェイクポーション ○□□○□□
  - 睡眠・気絶した仲間を起こす。主動作で使用。 ○□□○□□
- ◆ヒーリングポーション ○□□○□□
  - 威力20でHPを回復。主動作で使用。 ○□□○□□
- ◆アンロックキーx2 ○□□○□□
  - 魔法で閉じられた鍵を解除判定で開けることができる。使い捨て。 ○□□○□□
  - ○□□○□□

所持金 580 G

預金・借金 G

戦闘特技

必殺攻撃	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 7

MP
8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

練技をⅡp80～から1つ選択	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

★必殺攻撃
命中判定の前に宣言。近接攻撃のダメージC値-1(最低8)、回避-2

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟