キャラクター名
Folklore:Memories　No.013　"Worthless.REVIVAL（観客亡き再上映）"

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	**ワークス**	レネゲイドビーイングA	**カヴァー**	電脳幻影/"Folklore:Memories"
オプショナル		**年齢**	15歳に至っているかも怪しい	**性別**	女性
覚醒	無知	**衝動**	嫌悪	**初期侵食率**	42 %
出自	最後の希望	**経験**	記憶喪失	**邂逅**	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0	0	1			1
精神	6	0	0			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	7		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1	1	調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Memory-Pray		10				侵食値2　オリジン：レジェンドLv5
Memory-Play	白兵	6r+12	3	40		侵食値10@8　CR2+コンソ+マルチ+ヴァリアブル3
All for you		0				侵食値6　常勝の天才5
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
フォークロア共振（相当：情報収集チーム）	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
複製体	P　執着	N 劣等感		
選ばれた姉妹	P　執着	N 劣等感		
黒谷　奏	P 幸福感	N　隔意		
ホローカーブ	P	N		
観月　碧	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
CR:ノイマン	2	2	メジャー	-	自身	対抗	-	
効果：	お馴染みDXの醍醐味。							
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	対抗	-	
効果：	2個の武器同時装備							
ヴァリアヴルウェポン	3	3	メジャー	武器	-	自動	-	
効果：	マルチウェポンに更に+Lv個の武器装備							
コントロールソート〈白兵〉	1	2	メジャー	-	自身	対抗	-	
効果：	射撃を【精神】で振る							
(D)ハードワイヤード	5	-	常時		自身	-	-	
効果：	アームブレードx5　基本侵食値							
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー		自身	自動	-	
効果：	【精神】判定の達成値+[Lv*2]							
ヒューマンネイバー	1	-	常時		自身	自動	-	
効果：	衝動判定のダイス+Lv個　基本侵食値+5							
常勝の天才	5	4	セット	視界	シーン選択	自動	ピュア	
効果：	攻撃力+[Lv*4]							
テイクオーバー	1	2	オート				-	
効果：								
完全演技	★	-						
効果：	その起源からメモリーズは誰しもが							
プロファイリング	★	-						
効果：	僅かな情報から対象の望む存在を模倣できる。							
究極鑑定	★	-						
効果：	物事に宿る使用された記憶を再演する。							
効果：								

==========

■□プロフィール□■
存在起源：電脳幻影《メモリーズ》
外観年齢：15歳に至っているかも怪しい
性　　別：女性
身　　長：160と並べてもすこし劣る
体　　重：不安なほど軽い
■能力値■
【ＨＰ】　　28　【侵蝕基本値】 42%
【行動値】　　8　【戦闘移動】　13m

■技能■
【肉体】：1 (シンドローム:0,0　ワークス:1　ボーナス:0　成長:)
〈白兵〉：SL7 / 判定 1r+7　〈回避〉：SL1 / 判定 1r+1
〈運転〉：SL　/ 判定 1r
【感覚】：1 (シンドローム:0,0　ワークス:0　ボーナス:1　成長:)
〈射撃〉：SL1 / 判定 1r+1　〈知覚〉：SL　/ 判定 1r
〈芸術〉：SL　/ 判定 1r
【精神】：6 (シンドローム:3,3　ワークス:0　ボーナス:0　成長:)
〈ＲＣ〉：SL　/ 判定 6r　　〈意志〉：SL1 / 判定 6r+2
〈知識〉：SL　/ 判定 6r
【社会】：2 (シンドローム:1,1　ワークス:0　ボーナス:0　成長:)