

キャラクター名  
ヨルク・ラ・カーメラ

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	秘術師	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	11000				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7			13	2
体	7	敏捷度	4			10	1
		筋力	10			17	2
心	14	生命力	4	1		12	2
		知力	6	4		24	4
		精神力	2	5		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	3		
アルケミスト	3		
グリモワール	5		

戦闘特技			
ターゲットィング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
鷹の目	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
オウルビジョン	
ビートルスキン	
メディテーション	
スフィンクスノレッジ	
ケンタウロスレッジ	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
バークメール	
ヒールスプレー	
イニシアティブブースト	
エンサイクロペディア	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要		
鎧	盾	ランク	筋力	回避力	防護点	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能						合計値 0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔導書				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

所持金		1200	預金・借金	
		G	G	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 0	0	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
秘奥魔法	5	11			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 8	36

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊵
-------	---