

キャラクター名
ネム=タカサカ セッション6 開始時

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌
生まれ	戦士	性別	女
		年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	
経験点	850		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	1		17+1	3	ファイター	7		
敏捷度	5	4		19+1	3	プリースト/ライフォス	1		
筋力	7	1		17+1	3	スカウト	4		
生命力	4	3		16+2	3	レンジャー	1		
知力	7			13	2	エンハンサー	1		
精神力	2	2		10	1	アルケミスト	1		

戦闘特技		
タフネス	2122p	p
かいくぐり	1-279p	p
回避行動	1-279p	p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	p
命中強化	2-230p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
クリティカルレイ		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
ボーンベスト		13		6	
古傷のカイトシールド		13	2	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能		ファイター		合計値	13 8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 11	10	10	15										
ヘビーフレイル (1H) + 1	1H両	15	0	2d+ 11	10	11	20										
ヘビーフレイル (2H) + 1	2H片	15	0	2d+ 11	10	11	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 13	8	56

HP	56
----	----

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	3			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 8

MP	13
----	----

装備品	説明
頭 スマルティエの鉢巻き	(ET 137P ターバンと同額)
耳	
顔 スマルティエの頬当	(ET 137P 仮面と同額。日本の鎧の面頬(面具)みたいなやつ)
首 スマルティエのネックガード	(ET 137P マフラーと同額)
背中 セービングマント	(ET 144P 回避や抵抗の失敗時にダメ-4)
右手 俊足の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 聖印(ライフォス)	神聖魔法がつかえるよ!
その他スマルティエの剛力の指輪	(ET 145P パリンできない)

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
セッション3成長	
筋力が上昇、技能の成長はなし	
スマルティエ装備いろいろ購入、一個下の行に書いてある指輪含めて4点揃えたのでHP+2	□□□□⑤
素で上昇した筋力とスマルティエの剛力の指輪の効果で筋力B2→3	□□□□⑩
盾をアビス強化し、回避+1。アビスカースは【古傷の(回復量-1)】	□□□□⑮
100ガメルを部費にあてる	□□□□⑳
セッション1成長、買い出しまとめ+幕間終了後の備忘録	□□□□㉕
ファイター5→6 補助動作で獣変貌ができるようになったよ!	□□□□㉑
精神力が上がった!	□□□□㉒
巧みの指輪と俊足の指輪、たいまつを買い足し。200Gを部費に入れた	□□□□㉓

