

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	Lv.1:		レベル	22
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ディーバ			境遇	記憶喪失
出自 (効果)				目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	10	10	30	9	42	30
ボーナス	3	3	3	10	3	14	10
クラス修正	0	0	0	0	1	4	3
他修正				1		4	1
能力値	3	3	3	11	4	22	14

HP	161
MP	239
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部	マナリンクローブ					7			
補助	クイックバンド							2	1
装身具	高位聖印								
能力値			3	0	3	0	22	7	8
スキル					2			2	
その他							1		
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	5	7	23	11	9
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	
ポーションラック	
ハイMP ポーション*10	
EXMPポーション*9	
Gmp(ぼしょん)	
万能薬*2	
異次元バッグ	

現在重量: 20
 最大重量: 20
 所持金: -26850
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:ヒーロー	★	-	メイキング	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	ダイスロールの直前に使用、そのダイスロールに+3D キャラクター作成時のフェイトが4点となる							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
	1							
効果:								
ヒール	1	4	メジャーメジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	対象の【HP】を[5D+CL×3]点回復する。							
ホーリーアーマー	5	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	物防or魔防+10							
ホーリーグレイス	1	-	効果参照	-	-	-	-	
効果:	↑のを両方							
アフェクション	1		DR直前	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1回	
効果:	ヒールをイニシアチブで使用できるようにする							
ブレッシング	1							
効果:								
	1							
効果:								
エフィシエント	5	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果:	効果をダイスで求めるスキルに有効、「分類:魔術」の効果に+【SL*2】する							
トレジャーマニア	1							
効果:								
	1							
効果:								
ハイプロテクション	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	プロテクションの効果に+【5+SL*3】							
バリア	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL1	
効果:	《ハイプロテクション》5で取得可能。あなたはメインプロセスで複数回行われる攻撃に対して、1回ずつ《プロテクション》を使用できるようになる。ただし、1回のダメージロールには1回しか使用できないことに注意すること。							

ザッハーク: ①戦闘開始時にフェイト1点獲得(味方単体)
 ②シナリオ1回・フェイト1点使用 メジャーアクション2回(自身)
 ③ヒールに+【10】

