

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	14
種族	ドウアン			境遇	天涯孤独
出自(効果)	闇の一族			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	12	10	6	10	11	7
ボーナス	5	4	3	2	3	3	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	6	4	2	3	4	2

HP	54
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	正宗	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	鉢金					3			-1
胴部	アイアンサイド				-1	7			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	金剛の鞘					3			
能力値			6	0	4	0	4	7	12
スキル									
その他									
総計(右)			5	10					
総計(左)			6	0	2	18	4	7	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
にく	×3
果実	×3
HPポーション	×2
冒険者セット	
ベルトポーチ	

現在重量: 13  
 最大重量: 17  
 所持金: 365  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウイング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 天翼族、ムーブアクションで飛行状態になれる。シーン終了まで持続する								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
トゥルーアイ	1	4	DR直後	-	自身	自動	刀装備	
効果: ダメージを武器の攻撃力÷2分下げる、メイン毎に1回、								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動		
効果: 行動済みにならずカバー、メイン毎に1回、								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 刀習得、「正宗」								
ブランディッシュ	3	3	メジャー	至近	SL×2体	命中	装備部位: 両	
効果: SL×2体に白兵攻撃、CL: D+								
トゥーハンドアタック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 刀を装備部位: 両にすることで攻撃力を+SL×2する、								
ディフレクション	1	6	リアクション	-	自身	命中	白兵武器	
効果: 射撃、魔法攻撃に対しての命中判定に成功知った場合、その攻撃を無効化する、メイン毎に1回、								
リバウンドスラッシュ	1	-	《バッシュ》	至近	自身	自動	ダメージ: 3*	
効果: 「バッシュ」と同時に6体までの敵に攻撃、								
アームズマスタリー: 刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	刀装備	
効果: 刀装備時、命中+1D、アームズマスタリーは1つしか設定できない、								
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 奇襲ペナ無しで行動できる、								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 登攀、跳躍を行使する際の判定に+1D、								
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 真偽などの精神判定に+1D、								
トレーニング: 筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 基本筋力に+3								
効果:								

出自、生歴ともに謎の多い、剣豪、14という若さで心身共に、成人以上の能力を持ち背の背もかなり大きい、かなりというわけではないが、警戒心が強く用心深い性格をしている、

全技能を乗せた場合  
 命中率  $5+d2\Box+1\Box = 5+3\Box$   
 白兵攻撃力  $10+2\Box+3\Box+2 = 12+5\Box$