

キャラクター名
春日未央

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢	12	性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	141 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	211
肉体	0	0	2			2	行動値	13
感覚	1	0	0		2	3	(非装備時)	13
精神	2	0	1		4	7	戦闘移動	18
社会	5	0	0		3	8	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
アニマルテイマー	3							
効果:								
ハンドリング	3							
効果:								
パワーカバー	10							
効果:								
	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

今回はコンセントレイト等のスキルは控えめに提示。
後ほど化けさせて慌てさせるプランで進行。

長射程プラン
メジャー:
コンセントレイト: オルクス<2>
アニマルテイマー<4>:Lv+1ダイス増加
大地の加護<6>: 攻撃力+Lv*2
大地の牙<3>: 射撃攻撃。基本攻撃力Lv+2。ドッジのダイス-1
拡散する世界: 1シナリオ1回、シーン(選択)に変更
判定: 7d+5d+4d@8
ダメージ: 判定結果+12+5

近接
コンセントレイト: ソラリス<2>
アニマルテイマー<4>:Lv+1ダイス増加
アシッドボール<6>: 攻撃力+6の射撃攻撃
戦乙女の導き<4>: メジャーアクションのダイスを+LvD 攻撃力+5
(狂戦士<2>: ダイス+Lv*2。クリティカル値-1)
判定: 5d+4d+7d@8
攻撃: 判定+11