

キャラクター名 シェルム

プレイヤー名

種族 エルフ 種族特徴 暗視、剣の加護/優しき水
生まれ 妖精使い 性別 男 年齢 27歳
冒険者Lv 2 経験点 500
経歴 役に立たない知識を持っている
罪を犯したことがある
投獄されたことがある

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 7 17 2
敏捷度 7 17 2
筋力 4 8 1
生命力 12 16 2
知力 6 18 3
精神力 5 17 2

技能 Lv. 技能 Lv.
フェアリーテイマー 2
スカウト 1

戦闘特技
魔法誘導 223 p

言語 会話 読文
エルフ語 〇 〇
妖精語 〇

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム 点数
名誉点所持 0 /合計 0

技能 レベル 基本 基本 基本追加
ファイター 0
グラップラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
ソフトレザー 7 3
回避技能 合計値 0 3

武器 用法 必要 命中 追加 威力
2d+
2d+
2d+

一般装備品 (消耗チェック)
宝石x3
スカウトツール

所持金 648 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 17 51 2d+ 0 3 22

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
妖精魔法 2 5

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 0/X 2d+ 3 2d+ 4 2d+ 4 23

装備品 説明
頭
耳 耳飾り(宝石)
顔
首
背中
右手
腰 宝石ケース
足
その他

装備品 説明
左手

その他メモ
☆一般技能☆
自動失敗チェック
絵具師 レベル4 生き物や宝石から絵具を生成している。
学生/学者 レベル3 主に生き物から絵具を生成する研究をしている学者。研究を始めて2年目。
商人 レベル3 作った絵具を売り買いしたりして。別に商談が得意と言うわけではない。
幼女に手を出して捕まったことがある。性に関する知識が豊富。
ファンブル 計4回(戦闘では2回)
名誉点 4点