キャラクター名
アリシリア＝シュタインベルグ

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	5
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	18

出自	貴族	**運命**	情熱	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	15	6	2	23	53 %
敏	7	2	2	11	41 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	38
MP	91
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	ソウルシーバー				1	4			
武器２									
防具	マーシャルウェア								5
インナー	インテリジェンスウェア								
アクセサリ	ストームブリンガー								
アクセサリ	ステラマリス								
能力値＋ボーナス		19	0	2	41	4	12	11	0
アーツ									
その他				2			2		
総計(１)		19 %	0	4 %	42 %	8	14 %	11	5
総計(２)		19 %	0	4 %	41 %	4	14 %	11	5
総計(両)		19 %	0	4 %	42 %	8	14 %	11	5

所持品			
活動基本装備			
レッドピル			
メンタルドリンク			
カサブランカ			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
アーカイヴィスト	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果：【知】判定(普通、リロール、ベット不可)に成功すれば対象(クリーチャー)のデータを全部公開 種類ごとに1回まで							
グラント・リーンフォース	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：リーンフォースを味方単体に使用できるようになる。また効果時間を戦闘終了時まで延長する							
リーンフォース	1/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ							
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
スフィア・エレメンタラー	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
ペネトレイティング	1/3		パーマネント	自身	自身	0	
効果：分類:その他　対象：自身　射程：その他　コスト：0　種別：PE　最大レベル：3《アーカイヴィスト》で行う知判定の成功率に＋10×[アーツLv]%するまた、《アーカイヴィスト》でクリーチャー以外の敵からも情報を得ることが出来る//あなたの洞察力は初めて見た敵の特徴をも一瞬で投えるほどだ							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
フィールドオブウィンド	5/5	7	インスタント	自身	自身	0	
効果：全ての風属性攻撃に[アーツLv]□4ダメージを追加する1ラウンドに一回使用可能							
インテューション	2/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：本来判定できない未知の事柄へも判定を要求できる。拒否されたら使用回数に数えない　シナリオ中[AL]回まで							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：極端