キャラクター名: 父君

プレイヤー名:

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	35500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	4	14		30	5
		敏捷度	6	6		24	4
体	15	筋力	10	10		35	5
		生命力	9	12		36	6
心	5	知力	17	8		30	5
		精神力	9	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
コンジャラー	2		
プリースト	7		
スカウト	7		
セージ	7		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟S/アックス	1-281p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1700 /合計 1700

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	16	15	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		14	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヴォージェ 振るときのデータ	2H	34		2d+ 16	11	19	59										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 194000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 14	7

HP
99

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 14

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	7			
神聖魔法	7	12			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟