キャラクター名: エイカ・I・ジオス

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **ベースシークエンス** | アンビュラス | | | **レベル** | 7 |
| **アザーシークエンス** | プロミネンス | | | **性別** | 女 |
| **出生タイプ** | | | | **年齢** | 20 |
| **出自** | アサルトエンジンの一般職員 | **運命** | カリスマ | **瑕疵** | |

| | 初期 | 成長 | 他修正 | 能力値 | 一般判定成功率 |
|---|---|---|---|---|---|
| **体** | 6 | 0 | 0 | 6 | 36 % |
| **知** | 7 | 0 | 2 | 9 | 39 % |
| **敏** | 6 | 0 | 0 | 6 | 36 % |
| **運** | 14 | 12 | 4 | 30 | 60 % |

| | |
|---|---|
| **HP** | 59 |
| **MP** | 83 |
| **移動時ウィル** | 12 |
| **戦闘時ウィル** | 34 |

| 装備品 | | 命中 | 威力 | 回避 | 命中 | 威力 | 回避 | 行動 | 防護 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 武器1 | サスペクター | | | | 1 | 5 | 2 | | |
| 武器2 | | | | | | | | | |
| 防具 | ディスティニー | | | | | | | | 7 |
| インナー | テンプテーション | | | | | | | | |
| アクセサリ | ステラマリス | | | | | | | | |
| アクセサリ | ライジングサン | | | | | | | | |
| 能力値＋ボーナス | | 24 | 0 | 9 | 30 | 0 | 9 | 6 | 0 |
| アーツ | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(1)** | | 24 % | 0 | 9 % | 31 % | 5 | 11 % | 6 | 7 |
| **総計(2)** | | 24 % | 0 | 9 % | 30 % | 0 | 11 % | 6 | 7 |
| **総計(両)** | | 24 % | 0 | 9 % | 31 % | 5 | 11 % | 6 | 7 |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| 活動基本装備 | | | |
| カサブランカ | | | |
| メンタルメディスン | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

所持金： 190　　預金・借金：

| アーツ名 | AL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| レイテント・パワー | 1/1 | 0 | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： | 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない | | | | | | |
| スフィア・アンビュラス | 2/5 | x | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： | 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト | | | | | | |
| ファースト・エイド | 3/5 | 3 | インスタント | 遠距離 | 味方単体 | 3 | |
| 効果： | 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する | | | | | | |
| パシフィズム | 1/5 | 0 | パーマネント | 自身 | 味方全体 | 3 | |
| 効果： | 各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する　ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる | | | | | | |
| フィーストオブライフ | 1/5 | 10 | アクション | 自身 | 味方全体 | 3 | |
| 効果： | HPを[AL]d6点と、使用時に決めたバッドステータス1種類を回復。1ラウンド1回まで | | | | | | |
| ブースト・タフネス | 3/5 | 3 | インスタント | 遠距離 | 味方単体 | 0 | |
| 効果： | 戦闘終了まで対象の防御力に+[2xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する) | | | | | | |
| レジーム | 1/1 | 0 | パーマネント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果 :あなたが使用可能な、アンビュラスの種別ACのアーツより１つを指定する。そのアーツを種別INとして、１度使用できる。《レジーム》は１戦闘に１回使用可能。 | | | | | | | |
| インカリッジメント | 1/1 | 0 | パーマネント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： | あなたが前衛にいるとき、あなた以外の味方全員の攻撃のダメージに+[CLx2] | | | | | | |
| ヒーリング | 1/5 | 3 | アクション | 遠距離 | 味方単体 | 3 | |
| 効果： | 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス) | | | | | | |
| プロスパリティ | 1/0 | 0 | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： | 各ラウンド開始時、あなた以外の味方全員はウィルを2点得る | | | | | | |
| クロニクル | 1/0 | 0 | インスタント | 遠距離 | 味方全体 | 3 | |
| 効果： | 1シナリオ1回使用可能　ウィルを任意の数消費し、[消費したウィルの総数x10+ボーナス点]の分だけ対象のHPを回復する | | | | | | |
| モア・ファーストエイド | 1/1 | 2 | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果 :前提:《ファースト・エイドLv3》以上《ファースト・エイド》がこのラウンド中に使用済みであった場合でもこのアーツと同時に使用する事で《ファースト・エイド》を再び使用する事ができる//即座に傷の手当を再び行えるように、力を制御するアーツ | | | | | | | |
| ルアー | 1/10 | 0 | パーマネント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： | 同じ場面に登場している異性一人に使用する　対象はあなたに無条件で好意を抱く　1シナリオ[AL]回まで | | | | | | |
| ネゴシエーション | 1/1 | 0 | パーマネント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： | 説得、言いくるめ、演説、交渉などの判定で【知】【運】の好きな方を使用できる | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |

お姉さん。できるだろうか…