キャラクター名: クレア

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	5340				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	12		1	19	3
		敏捷度	6	3		15	2
体	14	筋力	4	3	2	23	3
		生命力	5			19	3
心	10	知力	7	1		18	3
		精神力	3	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
プリースト	7		
ライダー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	4	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		4	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスピア	1H投	10	-1	2d+ 4	9	5	15										
祝福の剣	1H	10	+1	2d+ 6	10	6	10										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 13186 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 4	4

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔力撃	227 p		p
マルチアクション	2125 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

振り下ろし	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 100 /合計 100

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	
右手 巧みの指輪	器用+1
腰 聖印	
足	
その他 騎乗証	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	筋力+2

その他メモ

冒険者セット(背負い袋・水袋・毛布・たいまつ5・火口箱・ロープ10m・小型ナイフ)
保存食(14) クッキー(1)
ヒーリングP×3
騎乗縮小の札Ⅰ×3
魔晶石(5)(5)(5)(5)(5)

冒険者であった人間(父)とエルフ(母)から生まれたナイトメア。複雑な生い立ちな上に自身がナイトメアである事を気にしており
常時大きな帽子を被り角を隠し「人間」として暮らす。
常に自分を守ってくれた両親と同じように「守り人」になるべく修練を積み、今に至る。信仰は「騎士神ザイア」
幼少期から父から槍術、母からプリーストの手ほどきを受け、そこにナイトメアの能力も合わさり抜きん出た強さを得た。
またエルフの能力も少しながら受け継いでいる(一般よりも夜目が利く、水中で息が長持ちする程度)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟