

キャラクター名 ヨケ プレイヤー名 ヨケ

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	8	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	2040		魔剣の迷宮で迷子になったことがある 異種族の友人が居る		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	5	4		16	2	ファイター	8			
		敏捷度	8	1		16	2	マジテック	1			
体	10	筋力	8	8		26	4	レンジャー	6			
		生命力	10	6		26	4	エンハンサー	5			
心	4	知力	7	2		13	2	アルケミスト	1			
		精神力	8	2		14	2					

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122	p		交易共通語		○	○	
治癒適正	2122	p		魔動機文明語		○	○	
全力攻撃	1B36	p						
武器習熟A/ウォーハンマー	1B31	p						
頑強	1B29	p						
武器習熟S/ウォーハンマー	1B31	p						
		p						
		p						
		p						
		p						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
アンチボディ		
メディテーション		
ビートルスキン		
デーモンフィンガー		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	10	10	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値			
鎧	盾	ランク	筋力	回避力	防護点
プレートアーマー			21	-2	7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	8	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バク・ド・フォコン	1H両	22	-1	2d+ 9	10	15	37										
バク・ド・フォコン	2H	22	-2	2d+ 8	10	15	52										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	16 _m	48 _m	2d+ 8	8	82
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 10	19	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品		説明
頭	セーフティメット	大きなピンチを1度防ぐ
耳	マジスフィア小	
顔		
首	水晶の首飾り	毒・病気に対する抵抗判定に+1
背中	サバイバルコート	防寒、防熱に使える。別にダメージ軽減はしない
右手	器用の指輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	器用の指輪	

装備品		説明
左手	アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
「…それじゃ、行くよ…！」 当たれば強烈! 外れれば扇風機! メカクレ系大振りハンマー使い、ヨケ	□□□□⑤
商人LV5 兵士LV2	□□□□⑩
※リビルト (命中がいくらなんでも低すぎるため)	□□□□⑮
レンジャー7→5 エンハ1→5 マジテ0→1 ファイター7→8	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㊳
	□□□□㊵

