キャラクター名
ミルフィア・フリートウッド

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	両性
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヴァーナ			**境遇**	義理の親
出自（効果）	商人			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	7	15	12	13	6	9
ボーナス	3	2	5	4	4	2	3
クラス修正	0	0	1	1	1	2	1
他修正							
能力値	3	2	6	5	5	4	4

HP	42
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	ジュエルリング								
装身具	タリスマン								
能力値			2	0	6	0	4	11	8
スキル	《ステップ：ダーク》+《バトルステップ》/《オーバーパス》		1	1	7			1	5
その他									
総計(右)			2	3	14	3	4	12	13 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5		2	7	+ 3 d
呪歌判定	4			4	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	MPポーション
チョーク	植木鉢
筆記用具	ブラッドクリスタル
HPポーション	
HPポーション	
小道具入れ	
ポーションホルダー	
ベルトポーチ	
バックパック	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量： 7		
最大重量： 16	所持金： 463	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象に[2d+5](+2d)(+5)の風属性ダメージ　魔術判定に+1d								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+[1d]								
ステップ：ダーク	3	4	セットアップ	-	自身	自動		
効果： 回避+[SLv*2]								
バトルステップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	ステップ使用中	
効果： 命中・回避・与ダメージ+[SLv]								
マジックフォージ	1	3	DR前	-	自身	自動	シーン1回	
効果： ダメージ+[(SLv*2)d]								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動	メイン：メイジ/シナリオ1回	
効果： 魔法攻撃と同時に使用。対象を「単体※」にし、ダメージ+[CLv*10]								
マジックロック	★	5	メジャー	至近	特殊	魔術		
効果： トラップ解除を魔術判定で代用 / 宝箱や扉に鍵Aを設置可能								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果： メインプロセス終了まで、「対象：単体」の魔術を「対象：範囲([SLv*2]体)」に変更								
パフォーマンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： プリプレイに所持金+【敏捷】*100G								
エアリアルセイバー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 風属性魔術のダメージに+[SLv*4]								
ブラフ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ハッタリや嘘などの精神判定に+[1d]								
スペシャリストI	★	フェイト1	戦闘前	-	自身	自動	メイン：メイジ	
効果： シーン終了まで、風属性魔術の魔法ダメージに[+1d]								
マジックキャンドル	★	6	メジャー	効果参照	効果参照	魔術		
効果： シーン終了まで、自身の居るエリアの明度を2か3にする。フリーアクションで再変更可能（元の明度より暗くはできない）								

魔法防御：風属性+3
回避：　通常時2d+7
エアリアルスラッシュ：判定値　4d+7　ステップ中+1　スペシャリストII使用時+1d（シーン中持続）
威力　4d+10　ステップ中+1　スペシャリストI使用時+1d（シーン中持続）
マジックフォージ使用時+2d（シーン1回）　リゼントメント使用時+40（シナリオ1回）

装備変更：グリモア→タリスマン（グリモア売却：+100G）

商人として各地を渡り歩いている親に連れられ、世界を転々としていたが
ある日、その親が生みの親ではなく、自分が捨てられているところを拾った育ての親であることを知り、生みの親のことを探しに旅に出ることに。
……というのは半分建前で、もう半分は「自分の姿をもっと見て欲しい」という露出願望から（一応生みの親のことも気にならないわけではない）。
ダンサーになったのもその理由が大きいらしく、わざとスカートにのーぱんという、普通ではまずあり得ない格好で、スカートの中が見えるような激しい踊りを踊ったりする。
身長の割にはスタイルも良い（D～Eくらい？）ので、色々な意味で注目を集める踊りである……上着は上着で、下から覗けるような服装をしているので余計に。

ちなみに、アウリルだけどどちらかというと狐っぽい。……あれ、これしっぽのせいで踊っていない状態でも色々と危ないような……？

キャラクター名：ミルフィア・フリートウッド

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： シナリオ開始時に、SLｖ1なら3個のMPPOTを、SLｖ2なら5個のMPPOTか2個のハイMPPOTを取得								
スペシャリストII	★	フェイト1	効果参照	-	自身	自動	スペシャリストI/CLv4以上	
効果： スペシャリストIと同時に使用（フェイト追加消費）、スペシャリストIの効果に命中判定時も加える								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								