

キャラクター名	プレイヤー名
ミルフィア・フリートウッド	

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	両性
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	義理の親
出自(効果)	商人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	7	15	12	13	6	9
ボーナス	3	2	5	4	4	2	3
クラス修正	0	0	1	1	1	2	1
他修正							
能力値	3	2	6	5	5	4	4

HP	42
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	ジュエルリング								
装身具	タリスマン								
能力値			2	0	6	0	4	11	8
スキル	(ステップ:ダーク)+(バトルステップ) / (オーバーパス)		1	1	7			1	5
その他									
総計(右)			2	3					
総計(左)					14	3	4	12	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5	2		7	+ 3 d
呪歌判定	4			4	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	MPポーション
チョーク	植木鉢
筆記用具	ブラッドクリスタル
HPポーション	
HPポーション	
小道具入れ	
ポーションホルダー	
ベルトポーチ	
バックパック	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量:	7	所持金:	463	預金・借金:	
最大重量:	16				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象に[2d+5](+2d)(+5)の風属性ダメージ 魔術判定に+1d								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+[1d]								
ステップ:ダーク	3	4	セットアップ	-	自身	自動		
効果: 回避+[SLv*2]								
バトルステップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	ステップ使用中	
効果: 命中・回避・与ダメージ+[SLv]								
マジックフォージ	1	3	DR前	-	自身	自動	シーン1回	
効果: ダメージ+[(SLv*2)d]								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動		メイン:メイジ
効果: 魔法攻撃と同時に使用。対象を「単体※」にし、ダメージ+[CLv*10]								
マジックロック	★	5	メジャー	至近	特殊	魔術		
効果: トラップ解除を魔術判定で代用 / 宝箱や扉に鍵Aを設置可能								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果: メインプロセス終了まで、「対象:単体」の魔術を「対象:範囲([SLv*2]体)」に変更								
パフォーマンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: アリブレイに所持金+【敏捷】*100G								
エアリアルセイバー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 風属性魔術のダメージに+[SLv*4]								
ブラフ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: ハッタリや嘘などの精神判定に+[1d]								
スペシャリストI	★	フェイト1	戦闘前	-	自身	自動		メイン:メイジ
効果: シーン終了まで、風属性魔術の魔法ダメージに+[1d]								
マジックキャンドル	★	6	メジャー	効果参照	効果参照	魔術		
効果: シーン終了まで、自身の居るエリアの明度を2か3にする。フリーアクションで再変更可能(元の明度より暗くはできない)								

魔法防御: 風属性+3
 回避: 通常時2d+7
 エアリアルスラッシュ: 判定値 4d+7 ステップ中+1 スペシャリストI使用時+1d (シーン中持続)
 威力 4d+10 ステップ中+1 スペシャリストI使用時+1d (シーン中持続)
 マジックフォージ使用時+2d (シーン1回) リゼントメント使用時+40 (シナリオ1回)

装備変更: グリモア→タリスマン (グリモア売却: +100G)

商人として各地を歩き回っている親に連れられ、世界を転々としていたがある日、その親が生みの親ではなく、自分が捨てられているところを拾った育ての親であることを知り、生みの親のことを探しに旅に出ることに。……というのは半分建前で、もう半分は「自分の姿をもっと見て欲しい」という露出願望から(一応生みの親のことも気にならないわけではない)。ダンサーになったのもその理由が大きいらしく、わざとスカートにのーばんという、普通ではまずあり得ない格好で、スカートの中が見えるような激しい踊りを踊ったりする。身長割にはスタイルも良い(D~Eくらい?)ので、色々な意味で注目を集める踊りである……上着は上着で、下から覗けるような服装をしているので余計に。ちなみに、アウリルだけどちらかという狐っぽい。……あれ、これしっぽのせいで踊っていない状態でも色々危ないような……?

