□ キャラクター名												1 L	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
ギンガ													ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-		
													効果	₹:			非オー	-ヴァード	のエキスト	·ラ化		
シンドロ・	_ /.	* サラマンダー					フス UGN	ロージェ	ントB カ :	ブァー	ァー 高校生			リザレクト	0	1d10	気絶時	_	自身	自動	↓100	
													効果	₹:				コスト分の	HPで復活			
オプショナル						年齢	帘	22 性別		生別	男			/セントレイト : サラマンダー	2	2	メジャー			シンドロール	4	
覚醒		感染 種			衝重	b	破壊		初期侵	食率	食率 30		効果	₹:				C-I	LV			
				_	経験						- 46		┧Ĺ	ブレイズセル	2	4	メジャー	_	範囲(選択)	シンドロール	破壊/120)
出自		権刀:	者の血統	允			記憶喪		選	桓	自身		効見	₹:	ت _	の組み合	わせをしたエフ				オLv回《R	:A»
	Ħ	本値	ワーク	フボ	_+	7 F	龙長 化	修正	能力値	НР		30	1 L	プラズマカノン	5	4	メジャー	視界	単体	RC	100	
肉体	_	4	0	^ 3	0	^ B	VIX II	אניפיוני.	4	→	_	4	効見					攻撃力×				
感覚		0	1		0				1	(非装備時		4	┧Ĺ	結合粉砕	2	4	メジャー			シンドロール	ピュアブリート	9
精神		2	0		0				2	戦闘移動	·	9	効見	₹:			組み合わせ	た判定+L	.v個する。			
社会		2	0		0				2	全力移動	_	18	┪Ĺ	リミットブレイク	1	4	メジャー				Dロイス	
										173193	17719 I		効果		せた判え	定では「制限	n%」のエフェク					このエフェクトはシナリオLv回使用できる
	肉体			感	感覚			精神		社会			1	関熱の防壁	関熱の防壁 5 4 オート 視界 単体		自動 ピュアブリード					
技能	SL	. 修]	_		SL	修正		SI	- 修正	技能	SL	修正	効果					算出直後/				
白兵			射		1		RC	1		交渉			1	先陣の火	3		セットアップ			自動成功		
回避			知	覚	1		意志			調達	1		効見				自身の行動値を					
運転:			芸術:				知識:		ľ	情報: UGN	1		1	プラズマカッター	*		メジャー	至近	自身	自動		
運転:		芸術:				知識:			青報:			効果				, ä	容接できる	。《RW》				
運転:		芸術:					知識:			情報:			1	温度調節	*							
運転:		芸術:					知識:		<u>'</u>	情報:			効果	₹:								
運転:			芸術:				知識:			情報:			J									
武器・コ		 ボ	能力	命中値	f C値 K		撃力射			メモ	<u>χ</u> ∓		効 見	₹:		T	1	1	1	1	T	1
		•	13075	0			3713	•					1 🗀									
													効果	₹:	1							
													1 📙									
													効見	₹:	1			1			1	Т
													╣									
	方具	i具 価格			長甲 回避 行動			ı X€					効見	₹:								
														支部でUGNのエージェントをして								
													好き 	な物はコーヒー。過去にレゲネイ	ドウイ	ルスが変異し	ってしまい現在は	別の戦い方	を強いられて	て苦悩してい	1る。	
所持品 合計装甲: O 合計回避: O												0	┚│									
思い出の一品(ドリームキャッチャー)													1									
対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費											タイ											
申し子《セレクティッド》P N									11													
霧谷 雄吾 P 信頼 N 不快感									11													
過去の自分 P 連帯感 N 不安										11												
過去の仲間達 P N									11													
							1		Р	N			1									
P N								1														
							1		Р	N			1									
最大財産P: 6 残り財産P: 4								- -														
								残り財産P: 	,	4												