キャラクター名
銀灰

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	12
サポートクラス	プリーチャー	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	26
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	7	21	6	23	20	8
ボーナス	4	2	7	2	7	6	2
クラス修正	2	1	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	6	3	8	3	7	7	2

HP	112
MP	98
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	誓いの剣		-2	14		10			
左手	クリスタルシールド		0	0	0	9	0	0	0
頭部	竜鱗の仮面					4	2		-1
胴部	フォースチェイン					7	3		-1
補助	フォースガントレット				-1	4	2		
装身具	フォースイヤリング								
能力値			3	0	8	0	7	15	11
スキル						9	18		
その他									
総計(右)			1	14	7	43	32	15	9 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 13	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ディフェンダー　5	5		マイナー		自身			
効果： 物防+SL*3								
マジックディフェンダー	1		パッシブ					
効果： ディフェンダーで魔防も上がる								
ファインドアウト	1		パッシブ					
効果： 隠密キャラの存在に気付く								
ファミリア　3	2		アイテム		自身			
効果： 使い魔をSL個取得（感知・精神）								
ラーニング：オプティマイズ	1		パッシブ					
効果： ファミリアアタックのコスト-2								
パワーシャウト	1		パッシブ					
効果： 特殊命中+1D								
グリードフォース　5	5		パッシブ					
効果： 特殊攻撃ダメージ+SL*3								
ファミリアサポート	1		パッシブ				使い魔2	
効果： サモナー命中+1D								
ファミリアマスタリー	1		パッシブ				使い魔	
効果： ファミリアアタックの命中+1D								
コネクトナーブ　5	5	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	-		
効果： 行動値、移動力、特殊攻撃ダメージ+SL+2。シーン継続、３回累積								
アニマルパクト	1	-	マイナー		自身	-	SN1	
効果： サモナースキルを対象：場面（選択）に								
ファミリアアタック　5	5	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔	
効果： (SL+2)D+CL貫通の特殊攻撃								
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー		自身	-	M1	
効果： ファミリアアタック+メジャー								
カバーリング	1	2	DR前	至近	単体	-	防御1	
効果： 行動外カバー								

キャラクター名
銀灰

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パーフェクトシールド　3	3		パッシブ					
効果：盾の物防に+SL*3								
ハイパーシールド	1		パッシブ					
効果：魔防に+盾の物防								
インバルネラブル	1		DR後		自身	-	SN1	
効果：被ダメージを0にする								
ファイナルガード	1		ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ		自身	-	SN1	
効果：インバルネラブルの使用回数+１								
パラディオンⅠ	1	F1	効果		自身			
効果：5点のダメージ軽減								
イクイップリミット	1		パッシブ					
効果：装備重量+5								
サーチリスク	1		パッシブ					
効果：危険感知+1D								
リサーチ	1		パッシブ					
効果：感知情報収集+1D								
パラディオンⅡ	1	F1	効果		自身			
効果：いつでもカバー								
エリアサーチ	1		パッシブ					
効果：警戒行動が可能。聞き耳失敗リスク軽減								
インサイト	1		パッシブ					
効果：嘘を見抜く精神+1D								
インテンション	1		パッシブ					
効果：MP+CL								
オピニオン	1		パッシブ					
効果：説得の精神+1D								
トランプ	1		判定前		自身		SN1	
効果：情報収集+2D								
レストタイム	1		効果		自身		SN1	
効果：2D+CLのHP/MP回復								
アサルトダッシュ	1	8	メジャー	3Sq	対象（直線）	命中	騎乗、SN1	
効果：白兵攻撃を行う								
パラディオンⅢ	1		パッシブ					
効果：パラディオンⅠを重複使用できる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								