キャラクター名: 沖田零

プレイヤー名:

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢	17歳	性別	女性
覚醒	素体	衝動	破壊	初期侵食率	32 %
出自	天涯孤独	経験	海外生活	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	2			5
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：ポーランド語			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	5r+3	3	5		
閃光一閃	白兵	10r+3		5		ＣＴ８　ＨＰ－１ｄ　コスト５

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
使用人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
沖田朱雀	P　執着	N　偏愛		
	P　尊敬	N 劣等感		
	P　同情	N 無関心		
	P　遺志	N　悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
スタートダッシュ	1	３％	セットアップ	至近	自身	-	1シーンＬｖ	
効果：	戦闘移動を行う　離脱可能							
スピードフォース	2	４％	イニシアチブ	至近	自身	ー	1シナリオＬｖ	
効果：	イニシアチブプロセスにメジャーを行う							
Ｃ：ハヌマーン	2	２％	メジャー	ー	ー	シンドローム		
効果：	CT-Lv(下限７)							
電光石火	5	３％	メジャー/リアクション	-	-	肉体/感覚		
効果：	ダイス+「Ｌｖ+1」　ＨＰ－１ｄ							
獅子奮迅	1	４％	メジャー	武器	範囲（選択）	白兵	1シナリオＬｖ	
効果：								
リミットリリース	1	6%	オート	至近	自身	-	1シナリオ1回 100↑	
効果：	ＣＴ-1（下限５）							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

自称別世界からやってきた異世界人
その姿は沖田玲に非常によく似ており双子どころかクローンのような印象まで受ける。
その一方でそのバトルスタイルは全く別でありピュアハヌマーンの持ち味である超高速戦闘を得意としている。
ちなみになぜかポーランド語を学習しており日く日本語とポーランド語が英語と同じぐらいには国際言語として使われる世界線からやってきたらしい。
…１９３９年に日本とポーランドが同盟というのはどういう世界線を辿ったのだろう？