

キャラクター名  
マイ

プレイヤー名

<b>種族</b>	ナイトメア	<b>種族特徴</b>	異貌、弱点[土、銀+2]		
<b>生まれ</b>	傭兵	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	16歳
<b>冒険者Lv</b>	2	<b>経歴</b>	自分のモノではない記憶がある		
<b>経験点</b>	0		大きな嘘をついている (いた) 毒を飲んだ (食べた) ことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>技</b>	7	器用度	9		16	2
		敏捷度	4		11	1
<b>体</b>	15	筋力	4		19	3
		生命力	5		20	3
<b>心</b>	8	知力	10		18	3
		精神力	5		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
コンジャラー	1		

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	4	3	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	3	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H片	17		2d+ 4	10	6	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□□□
着替えセット	○□□□□□
防寒着	○□□□□□
保存食x2	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

所持金	50	預金・借金	G
-----	----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 3	6	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	16

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓