

キャラクター名
才音寺 明日良

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン		ワークス	アーティスト	カヴァー	音楽家
	オプショナル		年齢	19歳	性別	女
覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	34	%
出自	天涯孤独	経験	大成功	邂逅	同志	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	1	0	0			1	行動値	51
感覚	1	0	3	7		11	(非装備時)	51
精神	4	1	0	2		7	戦闘移動	56
社会	2	0	0			2	全力移動	112

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	11		意志	2		調達		
運転:			芸術: 音楽	11		知識: 音楽	6		情報: ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 音楽	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ギター	白兵	1r				エンチャント、ハイテクノロジー

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
すすむし	P	N		
緋衣水希	P 尽力	N 猜疑心		
わーかー	P 連帯感	N 不信任		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
天性のひらめき	3	4						
効果:								
エンジェルヴォイス	3	4						
効果:								
ハードビート	5	2						
効果:								
サイレンの魔女	5	5						
効果:								
メモリー+すすむしレベル上げ	3							
効果: 花城摩理→悔悟								
ライトスピード	1	5						
効果:								
終焉の残響	1	4						
効果:								
カスタム:エンチャント、ハイテクノロジー	1							
効果:								
弱点看破	4	4						
効果:								
メモリー取得	1							
効果: 九条多佳子→幸福感								
ブリッツクリーク	1	4D10						
効果:								
智将の眼力	3	4						
効果:								
先手必勝	5							
効果:								

特殊なエフェクト
・和音の響き
最大レベル:3
タイミング:メジャー 技能:<交渉> 難易度:自動成功 対象:Lv体 射程:視界 侵蝕率:6 制限:Dロイス
このエフェクトは難易度:自動成功のエフェクトのみを組み合わせた場合に使用できる。そのエフェクトの対象を+Lv体する。この時Lv体までC値を除くエフェクトの効果を反転させてもよい。(最大±Lv×3) 例:ダメージ+5→ダメージ-5

・銀奏の旋律
最大レベル:6
タイミング:常時 技能:- 難易度:- 対象:自身 射程:- 侵蝕率:- 制限:Dロイス
このエフェクトは侵蝕率やDロイスによってでレベルアップしない。(レベル1のまま)
技能:<RC>のエフェクトの判定の際、技能:<RC>の代わりに技能:<芸術:>を用いて達成値を算出する。この効果はギターを装備している間のみ適用できる。
また技能:<芸術:>での判定に成功(攻撃なら自身以外の1体以上のキャラクターに命中)または《和音の響き》を宣言する度にシーン終了時までこのエフェクトのレベルを1上げる。
●2レベル以上
あなた自身とあなたとロイスを結んだキャラクターのメジャーアクションの達成値に+Lv
●3レベル以上
上記以外のキャラクターのメジャーアクションの達成値に-Lv
●5レベル あなたのエフェクトの対象がロイスを結んだキャラクターを含んでいる時、対象が次に行う攻撃の攻撃力±[タイタスに昇華していないロイス(Dロイス含む)×3](対象毎に選んでよい)
●6レベル あなたが攻撃を行うエフェクトを使用していた場合、その攻撃力+[タイタスに昇華したロイス(Dロイス含む)×Lv]し、ダメージ算出後このエフェクトのレベルを1にする。ロイスを結んだキャラクターを対象にしている場合そのキャラクターに対してのみ効果量を2倍にして算出する。

