 	 ュータ	,

殻谷 御珠(からたに みたま)

- プレイヤー名 -

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	ヒーロー候補	生A	カヴァー		
オプショナル			年齢	17		性別	女	
覚醒	探求	衝動	ל	闘争	初	期侵食率	35	%
出自	複数の兄弟姉妹がいる	経験	ŧ	実験体		邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4		0	3	2	9
感覚	1		0			1
精神	1		0		1	2
社会	2		0			2

HP	40
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉	肉体 感覚 精神				社会						
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2	1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報 :ヒーロー	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻擊力	射程	メモ
霊刀睡蓮(レイジングブレイド)	白兵	9r+5	8	17		
終止の太刀・蓮翼	白兵	8r+5		26		C値7。侵蝕+7。全力移動~99。
△100~	白兵	8r+5		29		C値7。侵蝕+7。全力移動
△100%フルパワー込み	白兵	8r+5		49		C値7。侵蝕+7。全力移動

防具	価格	装甲	回避	行動	Х <del>Т</del>
ヒーローコスチューム		5	0	0	社会判定D+1

所护	<b>寺</b> 品
ヒーローズクロス	
思い出の一品(クラウドロータス)	
ウェポンケース	
情報収集チーム	
カテゴリ:ルーキー	

	合計装甲:	5	合計回避:	0
--	-------	---	-------	---

					_		
		イス					
対象	感	情(pos)	感	婧(neg	J)	タイタス	消費
秘密兵器:レイジングブレイド	Р	執着	N	偏愛			
駒村康司(こまむらやすじ)	Р	尊敬	N	敵愾心	λ,		
殻谷姉妹	Р	庇護	N	劣等感	ķ		
	Р		N				
	Р		N				
	Р		N				
	Р		N				

C: キュマイラ 3 2 メジャー   C値-IV(下限7)         グワースイング 3 3 メジャー 武器 対決	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リザレクト 0 1d10 気絶時 - 自身 自動 ↓100  加果:	ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
か果:	効果:		1	非オー	ヴァードの	カエキスト	- ラ化		1
C: キュマイラ 3 2 メジャー   C値-Iv(下限7)         C値-Iv(下限7)         パワースイング 3 3 メジャー 武器 対決	リザレクト	0	1d10	気絶時	_	自身	自動	↓100	
が果:	効果:			=	コスト分の	HPで復活			
パワースイング   3   3   メジャー   武器   対決   対決   対決   対決   対決   対決   対決   対	C:キュマイラ	3	2	メジャー					
が果: 武器白兵攻撃力+LV*3。ダイス-1	効果:				C値-lv(	下限7)			
一門 1 2 メジャー 武器 対決 対決 タカ移動+白兵攻撃 マシラのごとく 3 5 メジャー - 単体 対決 80 対象: 攻撃力+LV□10。判定ダイス-5 戦闘本能 1 3 マイナー 至近 自身 自動 が無: ダイス減少効果を受けない ライトスピード 1 5 マイナー 至近 自身 自動 100 対象: メインプロセス中メジャー2回。C判定+1 フルパワーアタック 3 4 セット 至近 自身 自動 80 対象: コード・カー コード・カー コード・カー コード・カー コード・カー コード・カー コード・カー コード・カー マガー コード・カー コード・カー コード・カー コード・カー コード・カー コード・カー コード・カー コード・カー コード・カー・ コード・カー・カー・ コード・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・	パワースイング	3	3	メジャー	武器		対決		
か果:	効果:			<b>武器白</b> 兵	英擎力+l	₋V*3。ダィ	ſス <b>-</b> 1		
マシラのごとく 3 5 メジャー - 単体 対決 80 効果: 攻撃力+LV□10。判定ダイス-5 戦闘本能 1 3 マイナー 至近 自身 自動	一閃	1	2	メジャー	武器		対決		
効果:	効果:			1	全力移動+	白兵攻撃			
戦闘本能 1 3 マイナー 至近 自身 自動	マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体	対決	80	
効果:	効果:			攻擊力	+LV0 10°	判定ダイ	ス-5		
ライトスピード       1       5       マイナー       至近       自身       自動       100         効果:       メインプロセス中メジャー2回。C判定+1         フルパワーアタック       3       4       セット       至近       自身       自動       80         効果:       車神の守り       3       3       オート       至近       自身       自動         効果:       が別に       ガードを行う際、ガード値+LVD         が別に       ダメージロール直前に使用。カバーリング         パワーソース:サイエンス 2       効果:       3点分能力値を割り振れる         レジェンドウェポン       2       武器の攻撃カ+5、G値+2         軽功       ★	戦闘本能	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: メインプロセス中メジャー2回。C判定+1 フルパワーアタック 3 4 セット 至近 自身 自動 80 効果: 白兵攻撃力+LV□5。行動値0 イージスの盾 3 3 オート 至近 自身 自動 効果: ガードを行う際、ガード値+LVD 軍神の守り 1 2 オート 至近 自身 自動 効果: ダメージロール直前に使用。カバーリングパワーソース:サイエンス 2 効果: 3点分能力値を割り振れる レジェンドウェポン 2 対外果: 武器の攻撃力+5、G値+2 軽功 ★	効果:			ダイ	ス減少効果	果を受けな	U)		
フルパワーアタック 3 4 セット 至近 自身 自動 80  効果:	ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果:	効果:			メインプロヤ	セス中メジ	ブャー2回。	C判定+1		
イージスの盾       3       3       オート       至近       自身       自動         効果:       ガードを行う際、ガード値+LVD         取申の守り       1       2       オート       至近       自身       自動         効果:       ダメージロール直前に使用。カバーリング         が果:       3点分能力値を割り振れる         レジェンドウェポン       2         効果:       武器の攻撃カ+5、G値+2         軽功       ★	フルパワーアタック	3	4	セット	至近	自身	自動	80	
効果: ガードを行う際、ガード値+LVD 軍神の守り 1 2 オート 至近 自身 自動 効果: ダメージロール直前に使用。カバーリング パワーソース:サイエンス 2 効果: 3点分能力値を割り振れる レジェンドウェポン 2 効果: 武器の攻撃カ+5、G値+2 軽功 ★				白兵功		′□5。行動イ	直0		
軍神の守り       1       2       オート       至近       自身       自動         効果:       ダメージロール直前に使用。カバーリング         パワーソース:サイエンス 2       コート       コート	イージスの盾	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果: ダメージロール直前に使用。カバーリング パワーソース:サイエンス 2				ガード	を行う際、	ガード値+	-LVD		
パワーソース:サイエンス 2 3点分能力値を割り振れる  レジェンドウェポン 2 3点分能力値を割り振れる  ルジェンドウェポン 2 3 6 6 6 6 7 7 8 7 8 7 8 7 8 7 8 7 8 7 8 7	軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: 3点分能力値を割り振れる  レジェンドウェポン 2				ダメージロー	ール直前に	使用。力/	<b>バーリング</b>		
レジェンドウェポン 2 効果: 軽功 ★ は器の攻撃カ+5、G値+2	パワーソース:サイエンス	2							
効果: 武器の攻撃力+5、G値+2 軽功 ★				3点:	分能力値を	割り振れる	<u>క</u>		
軽功	レジェンドウェポン	2							
	効果:			武器	の攻撃力	+5、G値+	2		
効果: とても身軽。全力疾走中でも曲がれるようになった	軽功	<b>*</b>							
	効果:		ح	ても身軽。全力	り疾走中で	も曲がれる	るようにな	った	

オリジナルから作られたクローン体。兄弟姉妹ということにしている見た目が瓜二つの個体が複数体いる。

実験体となる予定だったが計画が凍結され、処分される予定だったところを拾われた。

能力に欠損があり、シンドロームの異能はあまり使えなかったため身体能力の高い一般人として育てられた。

育ての親は道場を開いており、物心つく頃から稽古に励んでいる。

そのため剣技に秀でており並みのオーヴァードとも渡り合える戦闘技術を有している。 キュマイラの膂力にハヌマーンの速さを乗せた居合術が得意。過去、全力で打った際に道場を真っ二つにして怒られたことがある。

所持している刀は剣の師から譲り受けたもの。

非常に重く、御珠用に調整して拵えられたため他の者には振ることさえ困難な代物。

独特の紋様を持つ刀身を眺めていると心が落ち着くらしい。