キャラクター名
氷川日菜

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	歌手	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	加虐	初期侵食率	29 %
出自	双子	経験	親友	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	1	1	1		3
精神	6	0	0			6
社会	2	0	1			3

HP	28
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避	2		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：	2		知識：	2		情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	交渉	3r		3		
常勝の天才5＋戦術5		0				自分以外の味方全員のあらゆる攻撃の攻撃力＋20さらにキャラクター一体のメジャーのダイス＋5
アドヴァイス		0				技能　交渉　次に対象が行うメジャーアクションのクリティカル値－1（下限値6）し、その判定ダイスを+LV個する。
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
超血統	P	N		
氷川紗夜	P　執着	N 劣等感		
ロレッタ	P　憧憬	N　嫌悪		
天の助	P　庇護	N 不快感		
浅間　蒼介	P　感服	N 敵愾心		
チシャ猫	P　憧憬	N　嫌気		
ノウェカムイ	P 好奇心	N 不信感		

最大財産P:　6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
常勝の天才	6	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	ピュアブリード	
効果：対象がこのラウンド行うあらゆる攻撃の攻撃力を+LV*4する。ただし自分は対象にできない。1シーン1回まで								
戦術	6	6	セットアップ	視界	シーン（選択）	自動	-	
効果：このラウンド中に行なうメジャーアクションのダイスを+LV個する。このエフェクトは自分を対象にできない								
アドヴァイス	4	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：技能　交渉　次に対象が行うメジャーアクションのクリティカル値－1（下限値6）し、その判定ダイスを+LV個する。								
天性の閃き	1	4	メジャー	-	-	-	-	
効果：クリティカル値－LV（下限値7）あらゆる判定に使用可能戦闘中は使えない。コンセントレイト								
勝利の女神	4	4	オートアクション	視界	単体	自動	100↑	
効果：対象が判定を行った直後に使用。その判定の達成値を+LV*3する。1ラウンド1回まで								
インスピレーション	2	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：GMに対して疑問点を質問できる。回数はLV×1回。質問は拒否もできるその場合回数は減らない。								
閃きの盾	2	2	オート	視界	単体	自動	80	
効果：対象が受ける予定のダメージを－10する使用回数はシナリオ中LV×１								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								