キャラクター名
シリウス・アイオライト

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	見た目20くらい
冒険者Lv	2	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	80		守りの剣を手に持ったことがある		
			忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	3			12	2
		敏捷度	7			16	2
体	9	筋力	1			10	1
		生命力	5			14	2
心	12	知力	8			20	3
		精神力	5	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	2		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	3	2

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 3	11	5											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
弾丸（12発セット）x7	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 978 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア（小）	
顔		
首		
背中		
右手		
腰	ガンベルト	弾12発収納
足		
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 9 /合計 9

その他メモ

【忘れられない恐怖を体験したことがある】
閉鎖的なエルフの隠れ里にてナイトメアとして生まれた。
出産の際に母は事切れ、父はその原因となった赤子を恐れ、
シリウスは里から離れた庵に一人ひっそり暮らす事になる。
転機はある日、里に魔神率いる魔物の軍団が襲撃。
シリウスも襲われ、命からがら逃げ出した。
【守りの剣を手に持ったことがある】
襲撃から逃げ、宛もなく彷徨う道中の夜に見た夢。
立ち寄った洞窟にて身体を休めていると
奥から不思議な声が聴こえたような気がした。
行ってみるとそこには台座に刺さった神々しい剣が一振り。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟